HUNTER-PRO Série

ALARME ANTI-INTRUSION DE 8 À 144 ZONES



HUNTER-PRO 832, 896, 8144

MANUEL D'UTILISATION

VERSION SYSTEME 6.0





PIMA Electronic Systems Ltd.
www.pima-alarms.com

P/N 4410296 A
Fr fr, May 2009

PIMA Electronic Systems Ltd. ne prétend pas que son produit ne puisse être contourné ou déjoué ni que ce produit prévient tout cas de décès, de blessures corporelles ou de dégâts matériels résultant d'un vol, d'un cambriolage, d'un incendie ou autres sinistres, ni que ce produit fournira dans tous les cas, l'alerte et la protection adéquates. En effet, chaque utilisateur comprend que le matériel, à condition d'être correctement installé et entretenu, ne fera que réduire les risques d'évènements tels que les vols, cambriolages et incendies se produisant sans donner l'alerte, mais qu'il ne constitue pas une garantie que ces évènements ne se produiront pas ou qu'aucun décès, blessure corporelle ou dégât matériel n'en résultera.

PIMA Electronic Systems Ltd. ne sera en aucun cas responsable de décès, blessures corporelles et/ ou dégâts matériels ni autres pertes que celles-ci soient directes, indirectes, secondaires, conséquentes ou autres, qui s'appuieraient sur une plainte contre une panne de fonctionnement du produit.

Merci de vous reporter aux conditions de garantie séparées figurant sur le site Internet de PIMA : http://www.pima-alarms.com/site/Content/t1.asp?pid=472&sid=57

Attention ! L'utilisateur doit scrupuleusement suivre les instructions de mise en place et de mise en œuvre, et entre autres, tester le produit et l'ensemble du système au moins une fois par semaine. Pour diverses raisons et notamment, mais sans s'y restreindre, les changements survenant dans les conditions environnantes, coupures et autoprotection électriques ou électroniques, le produit peut ne pas fonctionner comme prévu. L'utilisateur est informé de devoir prendre toutes les précautions nécessaires pour sa sécurité et celle de ses biens.

Tous les efforts nécessaires ont été investis pour assurer la précision des informations contenues dans ce manuel. PIMA se réserve le droit de modifier de temps à autre, tout ou partie dudit document, et ce, sans avis préalable.

Veuillez lire attentivement ce manuel dans son intégralité avant d'effectuer toute tentative de programmer ou de faire fonctionner votre système. Si une partie quelconque de ce manuel vous est incomprise, veuillez contacter votre fournisseur ou installateur du système.

Nos coordonnées pour tout contact :

PIMA Electronic Systems Ltd.

5 Hatzoref St, Holon 58856, ISRAEL

Commerciale: + 972-3-6506414 Fax: +972-3-5500442

Email: support@pima-alarms.com

Web: http://www.pima-alarms.com

Ligne Technique: GARDINER France: 0-826-466-570

Code Maître défini par défaut : 5555

Touche	Tapez le code maître/ utilisateur et appuyez sur la touche pour...	Appuyez longuement sur la touche (sans saisir le code maître/ utilisateur) pour...
[1]	Armer/ désarmer (mettre le système en / hors service)	Armer rapidement le système *
[2]	Visualiser l'historique des mises en service (armements), alarmes et pannes avec indication des date et heure correspondantes.	-
[3]	Ejection (inhibition) provisoire de zones	-
[4]	Armer le système en mode "Partiel 1".	Armer rapidement le système en mode "Partiel 1" *
[5]	Afficher le menu (cf. "Modes d'affichage ", page 6)	Visualiser "Toutes zones"
[6]	Programmer les numéros de téléphone	-
[7]	Armer le système en mode "Partiel 2".	Armer rapidement le système en mode "Partiel 2" *
[8]	Programmer l'heure et la date.	-
[9]	Programmer les codes utilisateur	-
[*]	Programmer le carillon par zone	Activer/ désactiver le carillon de toutes les zones.
[0]	Programmer l'armement automatique.	Accéder au menu utilisateur avec le code validé.
[#]	-	☞: Visualiser les partitions armées ☟: Réinitialiser les détecteurs de fumée
[END]	(Touche d'aide à la programmation)	Eteindre le signal sonore (buzzer) en cas de panne
[NEXT]	Visualiser le nom et la version du système; accéder au menu technicien	Visualiser les coordonnées du fournisseur de services
[BACK]	Tester la sirène, la pile (batterie), la ligne de courant CA et la ligne de téléphone.	-
[ENTR]	(Touche d'aide à la programmation)	Visualiser le nom et la version du système

* Si la fonction a été activée par le technicien.

TABLE DES MATIERES

Chapitre 1 Introduction 6
1.1 CONSIGNES DE SECURITE 6
1.2 Table de comparaison entre les modèles de la ....
série Hunter-Pro 7
1.3 Principales caractéristiques..7
1.4 Symboles, touches de programmation et codes 8
1.5 Programmation de noms, chiffres et caractères......................8
1.6 Accès au menu Utilisateur 9
Chapitre 2 Le Clavier 10
2.1 Modes d'affichage 10
Chapitre 3 Armement et Désarmement 14
3.1 Armement & Désarmement normaux par clavier 14
3.2 Armement avec une ou plusieurs zones ouvertes 15
3.3 Armement avec le Code maître 15
3.4 Armement avec les codes Utilisateur ou Court 15
3.5 Armement du système en mode Partiel 1et 2......................15
3.6 Armement rapide 16
3.7 Armement avec un code Utilisateur activé 16
3.8 Armement par clé, télécommande ou badge de proximité....17
3.9 Armement automatique...17
3.10 Désarmement (mise hors service).....................................18
Chapitre 4 Contrôle à distance par téléphone 20
4.1 Mode A : Opérations de base 20
4.2 Mode B : Toutes les fonctions 21
Chapitre 5 Journal de la Mémoire du système 23
5.1 Accès au journal du système 23
5.2 Visualisation du journal système 23
Chapitre 6 Ejection de Zones (inhibition) 24
Chapitre 7 Modes d'affichage 25
7.1 Visualisation de l'état de la zone 25
7.2 Ordre des écrans de visualisation......................................26
7.3 Exemples de modes d'affichage 26
Chapitre 8 Numéros de Téléphone & messages SMS .. 28
8.1 Edition des numéros de téléphone du transmetteur ....
téléphonique..28
8.2 Options SMS par SMS-100 (RTC) ou GSM-200 29

Chapitre 9 Date et Heure 30
Chapitre 10 Codes 31
10.1 Code maître 31
10.2 Code Utilisateur 31
10.3 Saisie des noms et caractères 33
10.4 Saisir un nom d'Utilisateur 34
10.5 Paramètres Utilisateur 34
10.6 Intervalle de désarmement 35
10.7 Partitions d'Utilisateur 35
10.8 Allocation d'une télécommande à un Utilisateur 36
10.9 Effacer une télécommande 36
10.10 Badge de proximité 37
10.11 Code sous contrainte 37
10.12 Code Court 38
10.13 Code Porte 38
Chapitre 11 Autres Sujets 39
11.1 Carillon 39
11.2 Signal Panique 39
11.3 Réglage des détecteurs de Fumée/ Incendie/ Anti-masque ... 40
11.4 Tests système 40
Chapitre 12 Localisation des Pannes 41
Annexe A: Tableau des Zones 44
Annexe B: Périphériques disponibles 46

Chapitre 1 INTRODUCTION

Toutes nos félicitations pour avoir acquis le système d'alarme anti-intrusion HUNTER-PRO SÉRIE ! Un soin particulier a été consacré au développement du système HUNTER-PRO SÉRIE afin de vous apporter une tranquillité d'esprit sans précédent. Sa convivialité de fonctionnement et ses caractéristiques avancées garantissent à votre domicile ou à votre entreprise une protection d'ordre professionnel.

L'alarme HUNTER-PRO SÉRIE offre de nombreuses caractéristiques lui permettant de répondre aux besoins individuels du client tout en restant facile à programmer et à utiliser aussi bien pour le client lui-même que pour le technicien. Il est donc important de lire intégralement ce manuel afin de vous familiariser avec le système et tirer le meilleur parti de ses capacités. Pour vous garantir une sécurité optimale, il est souhaitable de tester votre système d'alarme HUNTER-PRO une fois par semaine au moins (cf. instructions plus bas).

Pour toute information complémentaire, n'hésitez pas à contacter votre distributeur local PIMA ou directement le siège PIMA dont les coordonnées figurent en page 2 de ce manuel.

Les mises à jour de nos manuels sont téléchargeables à partir de notre site Internet : www.pima-alarms.com

1.1 CONSIGNES DE SECURITE

Votre système HUNTER-PRO a été enregistré conformément à la norme EN60950 et à sa réglementation selon lesquelles nous nous devons de vous transmettre l'information suivante :

1. Ce système d'alarme présente des risques de feu et de choc électrique. Afin de réduire ces risques, placez l'alarme à l'abri de la pluie et de l'humidité. Attention ! Les câbles téléphoniques peuvent être de bons conducteurs de l'énergie de la foudre.
2. N'ouvrez pas le couvercle du système d'alarme. De dangereuses hautes tensions sont présentes à l'intérieur du boîtier. Ne confiez l'entretien qu'à des techniciens qualifiés.
3. Ce système d'alarme doit être utilisé en CA 230V/110V, 50Hz, avec disjoncteur assurant la protection contre les chocs électriques. Pour prévenir les chocs électriques ainsi que les risques d'incendie, N'utilisez PAS d'autre source électrique.
4. Ne répandez pas de liquide quel qu'il soit sur l'appareil. Si un liquide venait à se répandre par accident sur l'appareil, faites immédiatement appel à un technicien qualifié.
5. Installez ce produit en un endroit protégé, contre lequel personne ne pourrait trébucher à cause d'un fil ou d'un câble électrique. Protégez les câbles contre d'éventuels dégâts ou abrasion.
6. Déconnectez toutes sources d'alimentation électrique avant de procéder à l'installation. Attention ! N'installez pas de fils basse tension à proximité des fils d'alimentation CA – ceux-ci doivent être séparés.
7. Branchez la sortie du transformateur CA à la borne de connexion (bloc terminal) située sur le panneau de contrôle comme indiqué.
8. Reliez le câble d'alimentation CA aux bornes de connexion en suivant les indications. (GND; N; L).

1.2 Table de comparaison entre les modèles de la série Hunter-Pro

	Modèles		
	832	**896**	**8144**
Zones	32	96	144
Utilisateurs	32	96	144
Partitions	16	16	16
Zones radio	24	32	32
Télécommandes	24	24	24
Mémoire	500	500	999
Mémoire non-volatile	250	250	512

1.3 Principales caractéristiques

- Système hybride de 8 à 144 zones filaires ou radio (dont 24/32 zones radio).
- Système convivial et facile à programmer, disposant de touches de mise en service (armement) rapides.
- Clavier LCD avec écrans gérés par menu pour faciliter la programmation et le fonctionnement du système.
- Plusieurs options de partitionnement :
  - Jusqu'à 16 partitions dont chacune porte son propre code d'identification et ses propres utilisateurs,
  - Jusqu'à 8 sous-systèmes dont chacun est relié à différents claviers, codes ID, etc.
- SMS sortants transmis par réseau RTC ou GSM.
- Armement passif : après un temps de silence (aucun mouvement détecté), par partition.
- Armement actif : à une heure et jour prédéfinies.
- Contrôle complet du système à distance, y compris les sorties, via un poste de téléphone à touches.
- Codes de contrôle : 32/96/144 codes Utilisateur, codes pour badges de proximité, codes de télécommande, code général, code porte, code sous contrainte (agression).
- Divers niveaux d'autorisation pour chaque utilisateur.
- Intervalle horaire limitant la capacité des utilisateurs à désarmer le système (par la saisie d'un code ou l'usage d'une télécommande).
- Tests de zones complets.

- 3 modes d'affichage de l'état du système : “Affichage rapide PIMA”, “Balayage des zones ouvertes” et “Etat de toutes les zones”.
- 3 canaux numériques intégrés uniques en leur genre pour assurer la communication avec le centre de télésurveillance (TLS) : téléphone, GSM/GPRS, réseau TCP/IP.
- Parfait contrôle des détecteurs sans fil (supervision, pile faible, autoprotection).
- 4 numéros d'abonné avec microphone/ message vocal en option.
- Divers modes de prévention des fausses alarmes : conditionnement des zones, compteur d'impulsions, 2 résistances de fin de ligne permettant de détecter les courts-circuits et coupures, sensibilité des zones, mise hors service (désarmement) automatique d'une zone, test de fonctionnement d'une zone.
- Accessoires divers (microphone, module vocal, etc.)
- Journal de mémoire avec capacité de 500/999 évènements (dont 250/500 non volatiles) avec enregistrement de l'heure, du nom d'utilisateur et du nom de la zone.

1.4 Symboles, touches de programmation et codes

☞ Appuyez sur une touche.

☟ Appuyez sur une touche jusqu'à entendre un bip de validation.

Code maître : code activé pour accéder au menu Utilisateur.

Code Utilisateur : code activé par le code maître pour accéder au menu Utilisateur.

Numéros de zones imprimés (au clavier) : il s'agit des numéros de 1 à 16 et de 17 à 32 imprimés respectivement au-dessus et au-dessous de l'afficheur du clavier LCD.

1.5 Programmation de noms, chiffres et caractères

Chaque touche de clavier est employée pour écrire des lettres, des chiffres et d'autres caractères comme suit:

	Pressions							
Touche	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**
[1]	.	,	?	!	1			
[2]	A	B	C	À	Â	Ç	2	
[3]	D	E	F	È	É	Ê	Ë	3
[4]	G	H	I	Î	Ï	4		
[5]	J	K	L	5				
[6]	M	N	O	O	Ô	6	Œ	
[7]	P	Q	R	S	7			

	Pressions							
Touche	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**
[8]	T	U	V	8	Ù	Ü		
[9]	W	X	Y	Z	9			
[0]	Espace	Zero						
[*]	(	)	/	*	:	-	+	#
[#]	Touche reset pour réinitialiser/ effacer/ modifier l'état (de "-" à "+" et vice-versa)							
[NEXT] [BACK]	Touches NEXT/BACK (arriere/ avant). Elles permettent de naviguer entre les options du menu ou les paramètres figurant à l'écran.							
[END]	Touche de sortie. Une pression sur cette touche vous permet de quitter le menu dans lequel vous vous trouvez sans sauvegarder / modifier les données							
[ENTR]	Touche de sélection/ confirmation							

1.6 Accès au menu Utilisateur

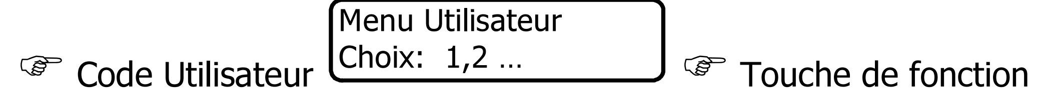
Le menu Utilisateur est celui dans lequel l'utilisateur paramètre et modifie lui-même les données. Ce menu est entièrement accessible avec le code maître. D'autres utilisateurs peuvent également y accéder mais y sont limités dans leurs opérations par leur degré d'autorisation tel que défini par l'administrateur du système / technicien (cf. "Programmation des Codes" page 31).

1.6.1 Accès au menu Utilisateur avec le code maître

☞ Code Maître
Menu Utilisateur
Choix: 1,2 …
☞ Touche de fonction

1.6.2 Accès au menu Utilisateur avec le code Utilisateur

Si un utilisateur est autorisé par le technicien à accéder le menu Utilisateur :



Si un utilisateur n'est pas autorisé par le technicien à accéder au menu Utilisateur (le code Utilisateur permet seulement de mettre le système en/ hors service), le menu reste encore accessible comme suit :

0 ☞ Code Utilisateur
Menu Utilisateur
Choix: 1,2 …
☞ Touche de fonction (cf. page 11)

Lorsqu'un utilisateur sélectionne une fonction (en appuyant sur la touche correspondante) pour laquelle il n'est pas autorisé à intervenir, le système affiche le message suivant :



Chapitre 2 LE CLAVIER

Les claviers LCD RXN-400 et RXN-41O de PIMA son compatibles avec le HUNTER-PRO. Dotés d'un design décoratif, ils sont spécialement conçus pour une simplicité et une durabilité optimales. Un clavier est utilisé pour armer, désarmer et programmer le système ainsi que pour afficher l'heure et la date, l'information relative à l'état, aux évènements et erreurs (ou pannes), au journal et autres données du système.

La fonction de la touche est imprimée sur le clavier au-dessus de chaque touche du clavier numérique. Par exemple, la touche #9 représente la touche de programmation des codes, la touche #2 est celle du journal de mémoire etc. Un descriptif complet de chaque fonction correspondant à une touche figure plus loin.

Les deux modèles de clavier RXN-400 et RXN-41O sont identiques à l'exception de la taille de leur écran.

L'écran dispose de deux lignes d'affichage comptant chacune 16 caractères. La ligne supérieure affiche la date et l'heure (selon le type d'affichage défini). Les deux lignes présentent des données relatives au système : évènements, erreurs/ pannes et état des zones.

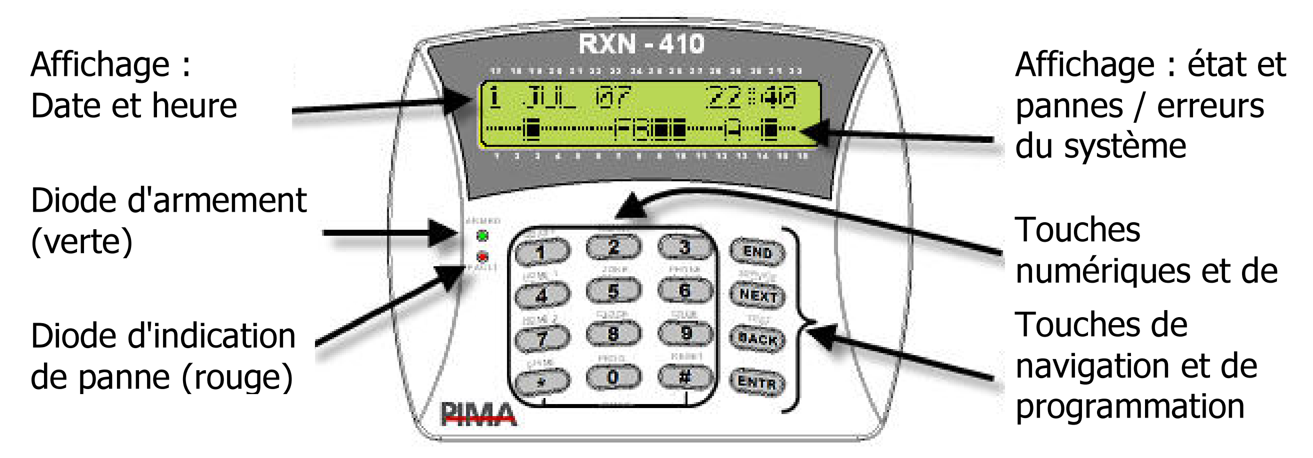


Figure 1. Clavier LCD RXN-410 de PIMA avec mode d'affichage PIMA

2.1 Modes d'affichage

2.1.1 Affichage rapide PIMA

L'utilisation optimale de ce mode d'affichage est réalisée dans un système à 32 zones. Tous les évènements et zones sont alors représentés sur un seul écran au moyen de symboles et d'abréviations. La figure 1 illustre un affichage rapide PIMA (avec 16 zones).

L'information diffusée en première ligne comprend : l'heure, la date et l'état du système. Si le système est configuré pour plus de 16 zones, cette information ne pourra pas être indiquée sur ce type d'affichage qui ne comportera alors que l'information relative aux zones (cf. figure suivante).

Caractères indiquant l'état du système sur la ligne supérieure :

P - Le système est en communication ou en train de tester le réseau RTC.

S - La sirène est en marche (ON).

R - Le relais est en marche (ON).

T - Le système est en train d'envoyer un rapport au centre de télésurveillance via un transmetteur radio.

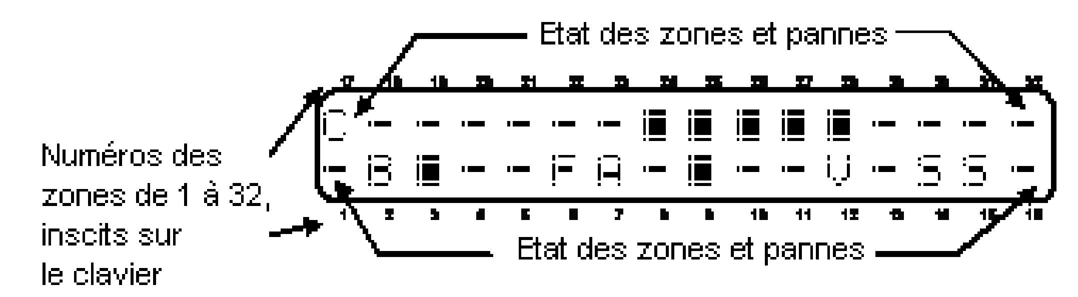


Figure 2. Affichage rapide, 32 zones

Les symboles et caractères suivants apparaissent contre le numéro de zone/ partition inscrit sur le clavier :

┄ - Zone fermée

▦ - Zone ouverte,

B - Zone éjectée (inhibée),

A - Zone d'alarme (zone déclenchant une alarme),

C - Zone carillon,

S - Raccourci de zone (une touche de raccourci a été attribuée à une zone),

F - Zone en échec (déconnectée)/ Evènement d'autoprotection (dans un détecteur radio),

L - Pile faible (batterie faible) dans un détecteur radio.

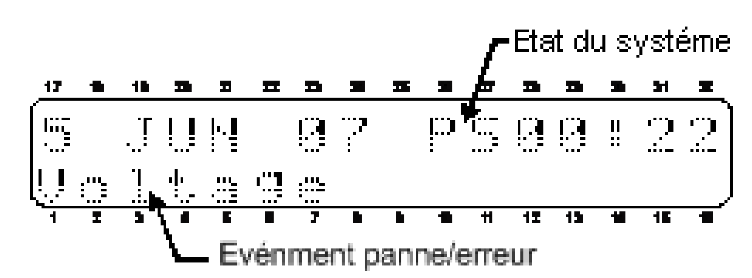
V - Signal de supervision : le détecteur radio n'a pas transmis de rapport au système.

T - La zone est soumise à un test de fonctionnement.

Remarque : sous affichage PIMA, le système n'expose pas l'état de zone pendant les pannes/erreurs. L'affichage PIMA ne réapparaît qu'une fois résolues toutes les pannes/erreurs.

2.1.2 Affichage à menu déroulant de 'Balayage des zones ouvertes'

Dans ce type d'affichage, les écrans indiquant les zones et les évènements alternent automatiquement, exposant leurs états dans l'ordre chronologique.



Les informations indiquées sur la ligne supérieure sont détaillées à l'alinéa 2.1.1.

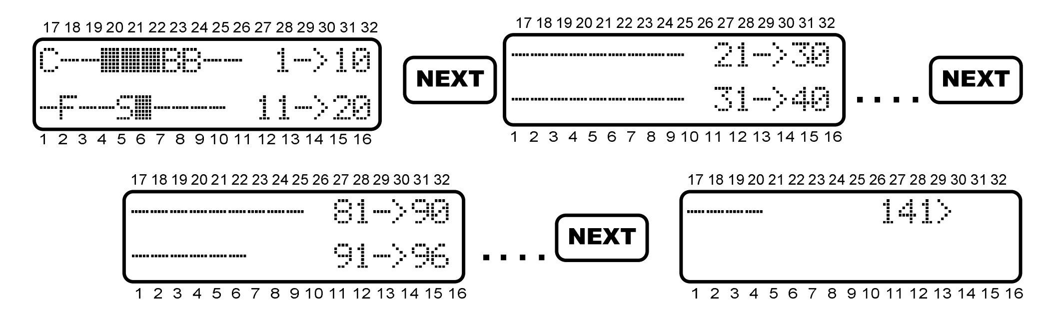
Ligne inférieure d'affichage :

- Evènements, alarmes et pannes/ erreurs,
- Zones ouvertes (OP),
- Zones ayant déclenché une alarme (AL).

2.1.3 Autres modes d'affichage

Mode d'affichage	**Information**
Désactiver zones	Les zones ouvertes ne sont pas affichées.
Toutes zones	Toutes les zones sont affichées avec leur numéro et leur nom, désignés par la programmation du technicien.
Zones éjectées	Toutes les zones éjectées (inhibées) sont affichées.
Zones de test	Toues les zones testées (test de fonctionnement) sont affichées.
Zones carillon	Toutes les zones à carillon sont affichées.
Etat de toutes les zones	Cf. prochain alinéa (2.1.4).
Nom des partitions	Cf. alinéa 2.1.5.

2.1.4 Affichage de l'état de toutes les zones



Toutes les zones programmées dans le système sont affichées, 10 zones sur chaque ligne, 20 à chaque écran. La figure ci-dessus représente un premier écran affichant les zones de 1 à 10 et 11 à 20. Pour visualiser les zones suivantes, appuyez sur la touche NEXT; pour revenir aux zones précédentes, appuyez sur la touche BACK.

L'affichage “Etat de toutes les zones” diffère de l'“affichage rapide PIMA” parce qu'il montre les zones du système (si elles sont toutes programmées), tandis que l'“affichage rapide PIMA” ne montre que les 32 premières zones en un écran.

2.1.5 Visualisation des Noms de partitions

Toutes les partitions (si elles sont programmées) sont affichées avec leurs noms respectifs.

Remarque : en mode d'affichage rapide PIMA, le système ne montre pas l'état des zones en cas de panne ou d'erreur. L'affichage rapide ne réapparaît qu'une fois résolue la panne ou l'erreur.

Chapitre 3 ARMEMENT ET DESARMEMENT

Remarque : le code maître du système défini par défaut est le 5555

Le système peut être armé et désarmé de 4 façons :

- Par le clavier,
- Par la télécommande/badge,
- Automatiquement (armement seulement),
- A distance via un téléphone à touches, le logiciel COMAX, Internet, et le réseau GSM.

En règle générale, le système ne doit être armé que lorsque toutes les zones (sauf celles qui sont sur le chemin de la sortie) sont fermées et qu'aucune panne ni erreur n'est présente (par ex. pile faible, panne de secteur) et/ou autres évènements (tels que : incendie, agression). Pour armer le système avec des zones ouvertes, celles-ci doivent d'abord être éjectées (inhibées) suivant les instructions de ce chapitre.

3.1 Armement & Désarmement normaux par clavier

Avant d'armer le système, assurez-vous que toutes les zones (sauf celles effacées – généralement celles se trouvant sur le chemin de la sortie) sont fermées : aucun signal ▦ clignotant indiquant une zone ouverte ne doit être visualisé (toutes les zones doivent porter l'indication ….). Au menu déroulant, le prochain signal 'OP:' ne doit pas apparaître :

```
11 AUG 2008   07:52
OP: Zone  16
```

Pour armer le système : ☞ Code Utilisateur/ Code court**.** Le voyant LED vert doit commencer à clignoter, des bips sonores émis depuis le clavier et l'écran doit afficher le prochain message de délai de sortie :

```
Mise en Marche
Tempo Sortie: 60
```

A la fin du délai de sortie, le voyant vert de contrôle doit cesser de clignoter et rester allumé, les signaux sonores (bips) s'arrêtent, l'écran affiche brièvement le message suivant :

```
Système Marche
```

et l'affichage est du type :

```
3 SEP 2008   06:33
```

3.2 Armement avec une ou plusieurs zones ouvertes

Si l'on tente d'activer le système avec une ou plusieurs zones ouvertes (hormis celles qui se trouvent sur le chemin de la sortie, et donc effacées), le clavier produit un signal sonore rapide et l'écran affiche les menus déroulants suivants :

Zone ouverte OP: Porte devant	…	Inhiber ou FIN OP: Porte devant

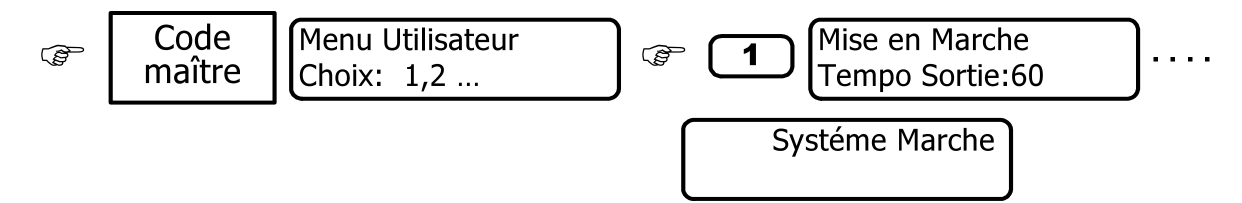
. La ligne inférieure indique les noms et numéros de toutes les zones ouvertes, une par une. Si aucune autre mesure n'a été prise, le système s'arme et les éventuelles alarmes seront données à partir des zones ouvertes.

☞ Code maître / Code Utilisateur ☞ [ON/OFF 1] → Inhiber ou FIN / OP: Porte devant

<u>Deux modes d'opération sont disponibles</u> :

1. Pour éjecter momentanément les zones ouvertes : ☞ [BYPASS 3]. Les zones ouvertes sont ainsi éjectées (inhibées) et le système est armé. La lettre B apparaît alors près de la ou des zone(s) correspondantes.
2. Pour annuler l'armement : ☞ [END]. Le système revient alors en mode d'opération normal.

3.3 Armement avec le Code maître



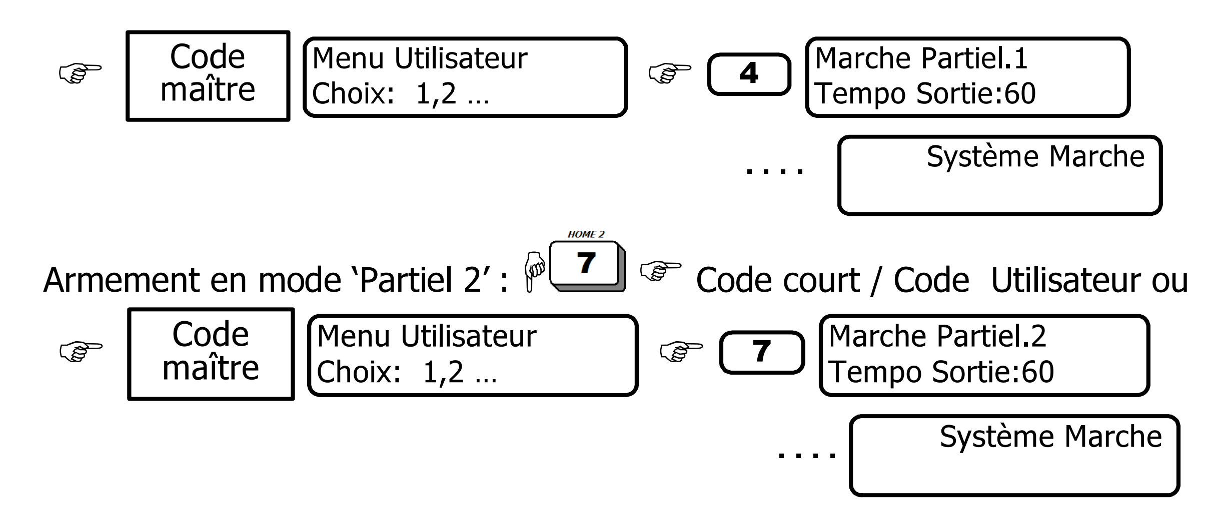
3.4 Armement avec les codes Utilisateur ou Court



3.5 Armement du système en mode Partiel 1et 2

'Partiel 1' et 'Partiel 2' sont des modes d'armement partiels.

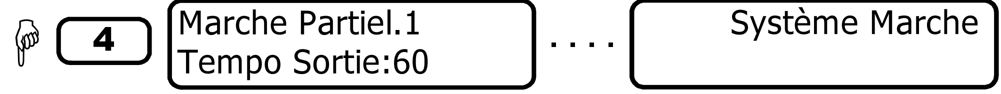
Armement en mode 'Partiel 1' : ☞ [HOME 1 4] ☞ Code court / Code Utilisateur ou



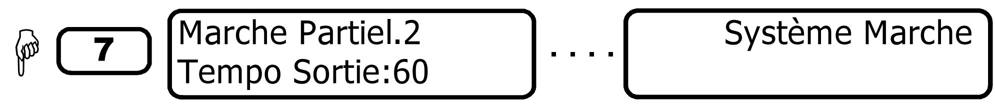
3.6 Armement rapide

Pour effectuer un armement rapide du système, si cette option a été validée par le technicien :

- Armement total :
- Armement en mode 'Partiel 1' :



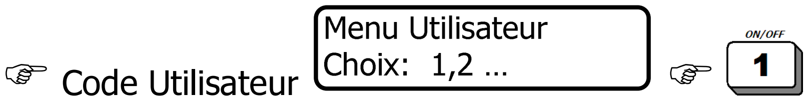
- Armement en mode 'Partiel 2' :



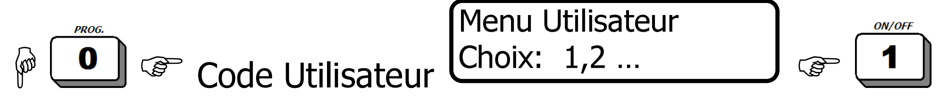
Remarque : les délais de sortie des modes 'Partiel 1' et 'Partiel 2' peuvent être désactivés par un technicien.

3.7 Armement avec un code Utilisateur activé

Si un utilisateur a été autorisé d'accès au menu Utilisateur par le technicien :



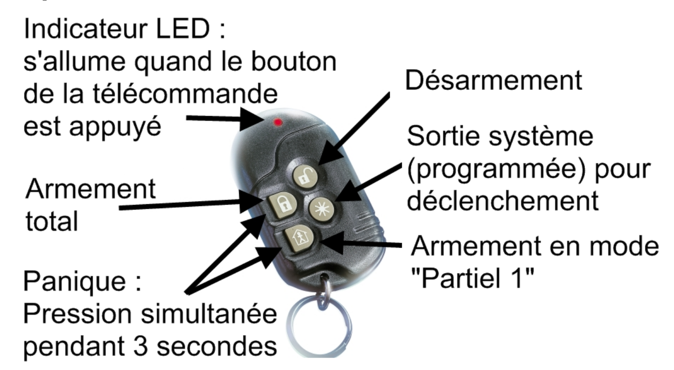
Si un utilisateur n'a pas été autorisé d'accès au menu Utilisateur :



3.8 Armement par clé, télécommande ou badge de proximité

Une clé, 24 télécommandes porte-clés et 96 badges de proximité RFID peuvent être reliés au HUNTER-PRO. La télécommande Visonic dispose de 4 boutons poussoirs assurant les fonctions : armement (mise en service), désarmement (mise hors service), armement en mode "Partiel 1" et contrôle de l'une des sorties du système. Une pression simultanée sur les touches d' "Armement total" et d'armement "Partiel 1" entraîne une alarme de panique (agression).

Cette télécommande est compatible avec le récepteur radio I/O-WN de PIMA et permet l'armement, le désarmement, l'alarme sous contrainte (agression), le contrôle de la sortie système et l'armement en mode "Partiel 1".



3.9 Armement automatique

Le HUNTER-PRO propose deux modes d'armement automatique du système :

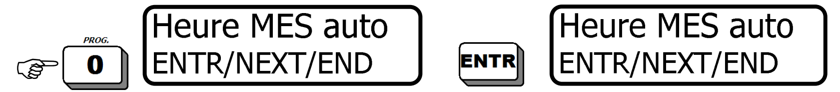
1. Mode actif – à l'heure prédéterminée pour chaque jour de la semaine.
2. Mode passif – armement lorsque aucune activité n'est perçue par un quelconque détecteur pendant un intervalle de temps donné. L'armement passif peut être programmé par partitions.

3.9.1 Armement automatique à date et heure prédéfinies

Cette caractéristique vous permet de programmer le système de sorte qu'il s'arme automatiquement un jour donné de la semaine, à l'heure spécifiée. A l'heure ainsi définie, le clavier LCD affiche le message [Marche Auto. 45 / X] et lance un compte à rebours de 45 secondes, accompagné du carillon émis depuis le clavier. A la fin du compte à rebours, le processus de mise en service (armement) démarre selon la programmation effectuée dans le système : [Mise un Marche / Tempo Sortie: 60] …. [Mise un Marche / Tempo Sortie: 60].

A tout moment pendant le compte à rebours, le fait de saisir un code valide stoppe le processus d'armement automatique.

☞ Code maître / Code Utilisateur ou  + Code Utilisateur [Menu Utilisateur / Choix: 1,2 …]



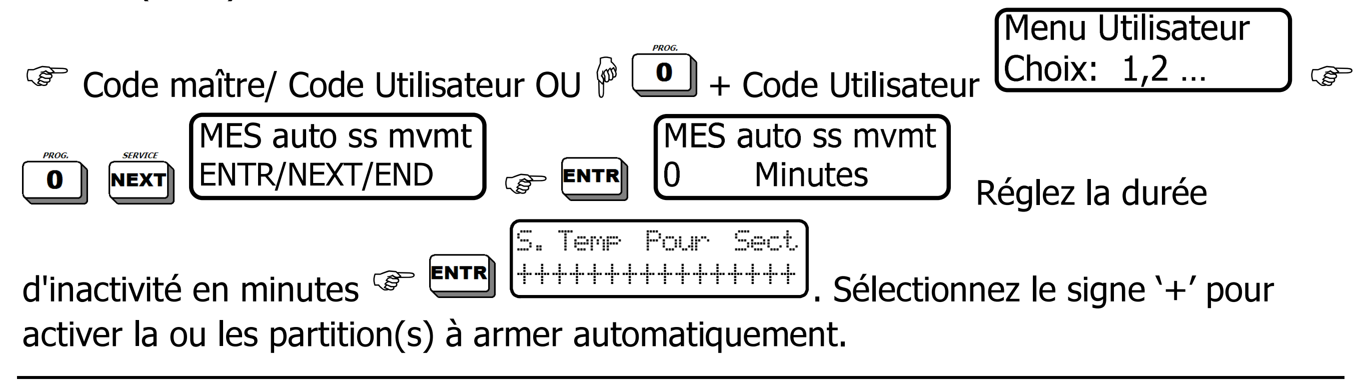
Réglez l'heure à laquelle vous souhaitez faire démarrer le processus d'armement automatique ou ☞ ENTR pour régler un autre jour. ☞ ENTR pour sauvegarder les données.

Le fait de laisser l'heure sur 00:00 selon la définition par défaut (ou de la régler ainsi) signifie la désactivation de l'armement automatique.

Remarque : pour annuler une heure prédéfinie d'armement automatique, renouvelez la procédure et réglez l'heure de programmation sur 00:00.

3.9.2 Armement en l'absence de détection de mouvement

Réglez (en minutes) la durée d'inactivité – période pendant laquelle aucun détecteur ne perçoit de mouvement et suite à laquelle le système se mettra automatiquement en service (armé).

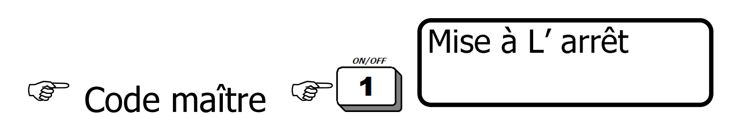


☞ Code maître/ Code Utilisateur OU ☞ 0 + Code Utilisateur ☞ 0 NEXT ☞ ENTR Réglez la durée d'inactivité en minutes ☞ ENTR. Sélectionnez le signe '+' pour activer la ou les partition(s) à armer automatiquement.

Remarque : le temps d'"Inactivité avant armement" est défini par le technicien.

3.10 Désarmement (mise hors service)

3.10.1 Avec le Code maître



☞ Code maître ☞ 1

3.10.2 Avec le Code Utilisateur

☞ Code Utilisateur ou ☞ 0 + Code Utilisateur ☞ 1

Le simple fait de saisir immédiatement le code Utilisateur désarme le système.

Remarque : si le système n'est pas désarmé, veillez à ne pas tenter de le désarmer en dehors de l'intervalle pendant lequel vous y êtes autorisé (cf. "Programmation des Codes Utilisateur", page 32).

3.10.3 Avec le Code Agression

Le fait de saisir le code Agression désarme le système mais envoie également une alarme au centre de TLS et au numéro de téléphone privé. Le code sous contrainte est seulement un code de désarmement.



☞ Code sous contrainte .

Chapitre 4 CONTROLE A DISTANCE PAR TELEPHONE

Le système d'alarme peut être contrôlé à distance via un téléphone à touches ou un téléphone portable. Deux modes de contrôle à distance sont possibles : opérations de base, principalement l'armement et le désarmement ; et toutes opérations, y compris sorties d'activation.

4.1 Mode A : Opérations de base

1. Composez le numéro de téléphone du système.
2. Attendez la tonalité de confirmation (longue tonalité suivie de 2 bips sonores). Un fois la liaison établie, toute opération peut être réalisée, que la communication s'effectue vers le numéro du système ou le contraire.
3. Saisissez le Code maître. Ne saisissez pas le code avant la fin de la tonalité de confirmation.
4. Patientez quelques secondes jusqu'à ce que le système confirme son état par l'un des signaux sonores suivants :
   - Tonalité continue : le système est désarmé.
   - Bip sonore: le système est armé.

Remarque : le système ne reconnaît pas les commandes (tonalités) en provenance du téléphone pendant le retentissement de ladite tonalité de confirmation. Il est important d'attendre la fin de la tonalité de confirmation avant d'appuyer sur une touche quelconque du téléphone contrôlant le système.

---

5. Utilisez les touches du téléphone pour exécuter une commande selon le tableau suivant :

Touche	Fonction
0	Désactive la sirène et le transmetteur téléphonique. Le transmetteur téléphonique s'arrête ne composera pas les numéros privés suivants.
1	Arme le système
2	Désarme le système (si cette fonction a été validée par le technicien).
4	Arme le système en mode "Partiel 1".
5	Met en route le relais.
6	Arrête le relais.
7	Arme le système en mode "Partiel 2".
8	Permet une écoute discrète pendant une minute (disponible seulement avec le module MIC-200). Toute pression supplémentaire prolonge l'écoute d'une autre minute.

Remarques:
1) Le système d'alarme confirme réception de la commande donnée en émettant 2 bips sonores courts.
2) Pendant la communication entre le système et le téléphone, le message “autre clavier utilisé” s'affiche sur tous les claviers connectés. Si le système ne reçoit pas de commande sur une période de 60 secondes, il se déconnecte et reprend son mode de fonctionnement régulier. Le système reste alors en mode de veille (avec le message ci-dessus affiché sur les claviers) pendant 60 secondes supplémentaire avant que ne reprenne le fonctionnement des claviers.

4.2 Mode B : Toutes les fonctions

Remarque : par défaut, le système est réglé en mode A. Son passage en mode B nécessite l'intervention du technicien.

1. Procédez selon les étapes 1 - 4 indiquées au paragraphe 4.1 pour établir la liaison avec le système.
2. Pour activer une sortie :☞ [*] et lest touches correspondantes selon les indications des tableaux suivants.
3. Pour désactiver une sortie :☞ [RESET #] et lest touches correspondantes selon les indications des tableaux suivants :

Système	
Tappez	**Commande**
***01**	Armement
#01	Désarmement
***04**	Armement en mode Partiel 1
***07**	Armement en mode Partiel 2
***08**	Ecoute discrète
***00**	Téléphone

Sorties centrale	
Tappez	**Commande**
11	Sirène extérieure
12	Sirène intérieure
13	Relais
14	Détecteur de FUMEE
15	MES/MHS
16	ALARME
17	Ctrl Audio

OUT-1000	
Tappez	**Commande**
21	n° 1
22	n° 2
23	n° 3
24	n° 4
25	n° 5
26	n° 6
27	n° 7
28	n° 8

Relais à l'extenseur I/O-8N					
Tappez	**I/O-8N**	**Tappez**	**I/O-8N**	**Tappez**	**I/O-8N**
31	#1	**37**	#7	**43**	#13
32	#2	**38**	#8	**44**	#14
33	#3	**39**	#9	**45**	#15
34	#4	**40**	#10	**46**	#16
35	#5	**41**	#11		
36	#6	**42**	#12		

Cartes d'extension I/O-R #1						Cartes d'extension I/O-R #2				
Tappez	**Relais**		**Tappez**	**Relais**		**Tappez**	**Relais**		**Tappez**	**Relais**
51	#1		**55**	#5		**59**	#1		**63**	#5
52	#2		**56**	#6		**60**	#2		**64**	#6
53	#3		**57**	#7		**61**	#3		**65**	#7
54	#4		**58**	#8		**62**	#4		**66**	#8
Cartes d'extension I/O-R #3						**Cartes d'extension I/O-R #4**				
Tappez	**Relais**		**Tappez**	**Relais**		**Tappez**	**Relais**		**Tappez**	**Relais**
67	#1		**71**	#5		**75**	#1		**79**	#5
68	#2		**72**	#6		**76**	#2		**80**	#6
69	#3		**73**	#7		**77**	#3		**81**	#7
70	#4		**74**	#8		**78**	#4		**82**	#8

Envoi de l'état du système par SMS vers un transmetteur téléphonique privé				
Tappez	**Téléphone**		**Tappez**	**Téléphone**
91	#1		93	#3
92	#2		94	#4

4.2.1 Exemples d'opération en mode B

Désactivation de la sirène extérieure :

Composez le numéro et attendez la tonalité de confirmation. Si vous n'obtenez aucune tonalité ☞ tapez le code maître et attendez la tonalité de confirmation ☞ # (RESET) 11 (sur les touches du téléphone).

Activation de la sortie #5 sur la carte des sorties OUT-1000 :

Composez le numéro et attendez la tonalité de confirmation. Si vous n'obtenez aucune tonalité ☞ tapez le code maître et attendez la tonalité de confirmation ☞ * 25 (sur les touches du téléphone).

Chapitre 5 JOURNAL DE LA MEMOIRE DU SYSTEME

La capacité d'enregistrement de la mémoire du système est de 500 évènements et opérations, les plus récents selon l'ordre chronologique, dont 250 non-volatiles.

5.1 Accès au journal du système



5.2 Visualisation du journal système

Le journal de mémoire du système dispose de 4 sous-menus/ options de visualisation : Tous les évènements, Pannes/ erreurs seulement, Alarmes de zones, Armement/ Désarmement (mise en/ hors service - MES/ MHS).

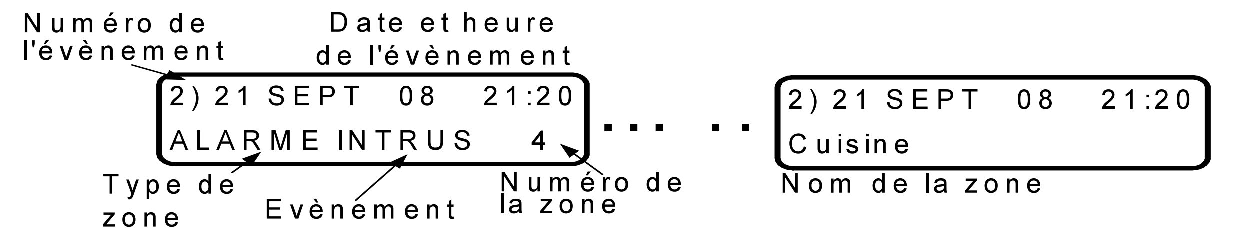
L'info du journal s'affiche sur 2 lignes :

- La ligne supérieure indique le numéro de l'évènement ainsi que la date et l'heure auxquelles il s'est produit.
- La ligne inférieure indique le type d'évènement et la zone dans laquelle il s'est produit ainsi que tout autre évènement subi.

L'information/ les évènements enregistrés dans la mémoire sont les suivants : armement, désarmement, alarmes, changement de code, modification de l'heure du système, mannes/ erreurs, zones éjectées et autres.

<u>Exemples</u> :

<u>Alarme due à une intrusion</u> :



Deux écrans s'affichent en alternance pour indiquer le nom de la zone :

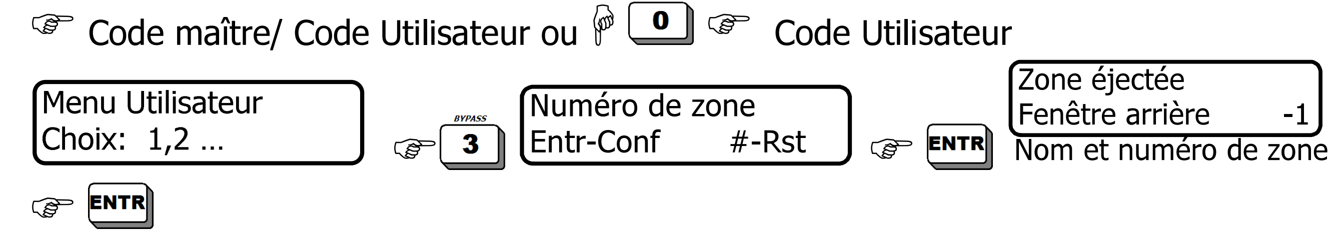
<u>Panne/ erreur</u> :

56) 4 MARS 08 02:54
PANNE CA

Chapitre 6 EJECTION DE ZONES (INHIBITION)

Si une zone est ouverte, le système ne peut pas être armé à moins que la zone en question n'ait été fermée ou éjectée (inhibée). Une zone éjectée se réactive automatiquement au prochain désarmement du système.

☞ Code maître/ Code Utilisateur ou ☞ [PROG. 0] ☞ Code Utilisateur



pour confirmer et passer à la zone suivante par défilement. La lettre "B" indique une zone éjectée.

Pour rétablir une zone éjectée ☞ [RESET #].

Remarque : Si une zone est éjectée et que le système n'est pas armé dans l'intervalle de temps défini par le technicien lors de la programmation, la zone se réactive.

Chapitre 7 MODES D'AFFICHAGE

7.1 Visualisation de l'état de la zone

Comme mentionné plus haut, le système HUNTER-PRO dispose de deux modes de visualisation de l'état système de base, mode rapide et mode par défilement, et quelques autres (cf. "Modes d'affichage ", page 10). Pour accéder au menu des modes d'affichage :

☞ Code maître/ Code Utilisateur activé OU ☞ PROG. 0 + Code Utilisateur ☞ ZONE 5.

Remarque :

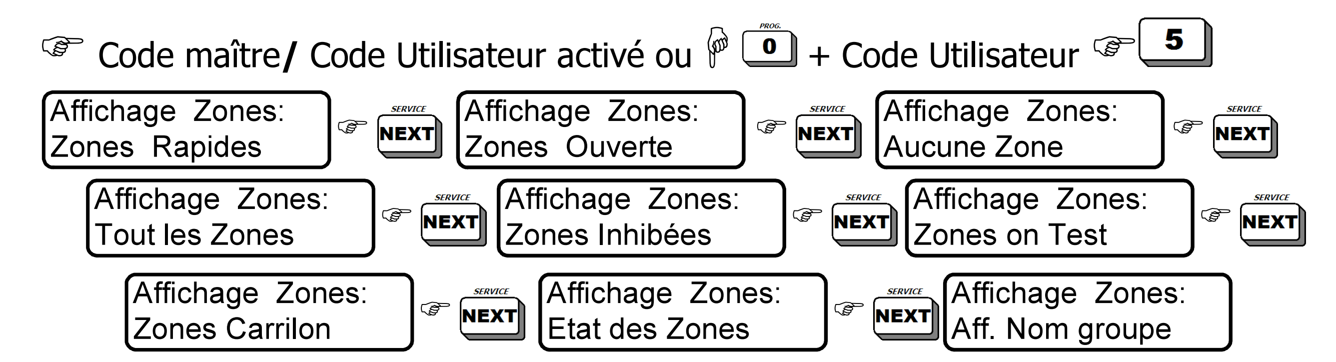
- Une simple pression sur la touche ENTR sur les écrans "Toutes Zones", "Zones éjectées", "Zones test" et " Zones carillon" fait apparaître une description détaillée des zones s'inscrivant dans la catégorie en question.
- La lettre "W" indique une zone radio (zone sans fil).

7.1.1 Ordre des Modes d'affichage

Touches appuyées	Mode d'affichage	Détails visualisés
5	Zones rapides	L'état des 32 premières zones programmées apparaît à l'écran
5 NEXT	Balayage des zones ouvertes	Affichage de toutes les zones ouvertes, une par une.
5 NEXT X2	Zones désactivées	Seules sont affichées les pannes/ erreurs.
5 NEXT X3	Toutes zones	Les noms et numéros de toutes les zones sont visualisés.
5 NEXT X4	Affichage des zones éjectées	Visualisation de toues les zones éjectées.
5 BACK X4	Affichage des zones testées	Visualisation de toutes les zones en cours de test.
5 BACK X3	Affichage des zones carillon	Visualisation de toutes les zones carillon.
5 BACK X2	Etat de toutes les zones	Toutes les zones programmées dans le système sont visualisées par groupes de 10.
5 BACK	Affichage des noms des partitions	Les noms des partitions assignées à ce clavier s'affichent.

7.2 Ordre des écrans de visualisation

☞ Code maître/ Code Utilisateur activé ou ☞ [PROG. 0] + Code Utilisateur ☞ [5]



7.3 Exemples de modes d'affichage

7.3.1 Affichage de zone rapide

☞ Code maître/ Code Utilisateur activé OU ☞ [PROG. 0] + Code Utilisateur ☞ [ZONE 5] ☞ [ENTR]. L'écran affiche à présent "Zone rapide".

17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32
--B---▓--A-F-----
--B--F--▓---SS-V-
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Par exemple : . Cf. Légende des symboles et lettres en page 8, sous la rubrique "Affichage rapide PIMA ".

7.3.2 Balayage des zones ouvertes

☞ Code maître/ Code Utilisateur activé OU ☞ [PROG. 0] + Code Utilisateur ☞ [ZONE 5] ☞ [NEXT] ☞ [ENTR]. L'écran affiche à présent "Balayage Zones ouvertes". Par exemple :

14 SEP 07 09:55
OP:ZONE 15

. Toutes les zones ouvertes, ainsi que les pannes, s'affichent avec leurs nom et numéro, sous forme d'écrans défilant automatiquement et de manière continu.

Remarque : les noms des zones sont définis par le technicien lors de la programmation.

7.3.3 Zones désactivées

☞ Code maître/ Code Utilisateur activé OU ☞ [PROG. 0] + Code Utilisateur ☞ [ZONE 5] ☞ [NEXT] X2 ☞ [ENTR]. Toutes les zones désactivées sont visualisées (le cas échéant), une par une, avec leur nom et numéro.

7.3.4 Toutes zones

☞ Code maître**/** Code Utilisateur activé OU ☝ 0 + Code Utilisateur ☞ 5 ☞ NEXT X3 ☞ ENTR. Toutes les zones du système sont affichées une par une avec leur nom et numéro.

7.3.5 Zones en cours de test

☞ Code maître**/** Code Utilisateur activé OU ☝ 0 + Code Utilisateur ☞ 5 ☞ BACK X4 ☞ ENTR. Les zones testées (zones en mode test) sont visualisées (le cas échéant).

7.3.6 Zones carillon

☞ Code maître**/** Code Utilisateur activé OU ☝ 0 + Code Utilisateur ☞ 5 ☞ BACK X3 ☞ ENTR. Les zones dans lesquelles le carillon est activé sont visualisées (le cas échéant).

7.3.7 Toutes zones

☞ Code maître**/** Code Utilisateur activé OU ☝ 0 + Code Utilisateur ☞ 5 ☞ BACK X2 ☞ ENTR. La totalité des 96 zones programmées dans le système sont visualisées, au rythme de 20 zones par écran.

7.3.8 Noms des partitions

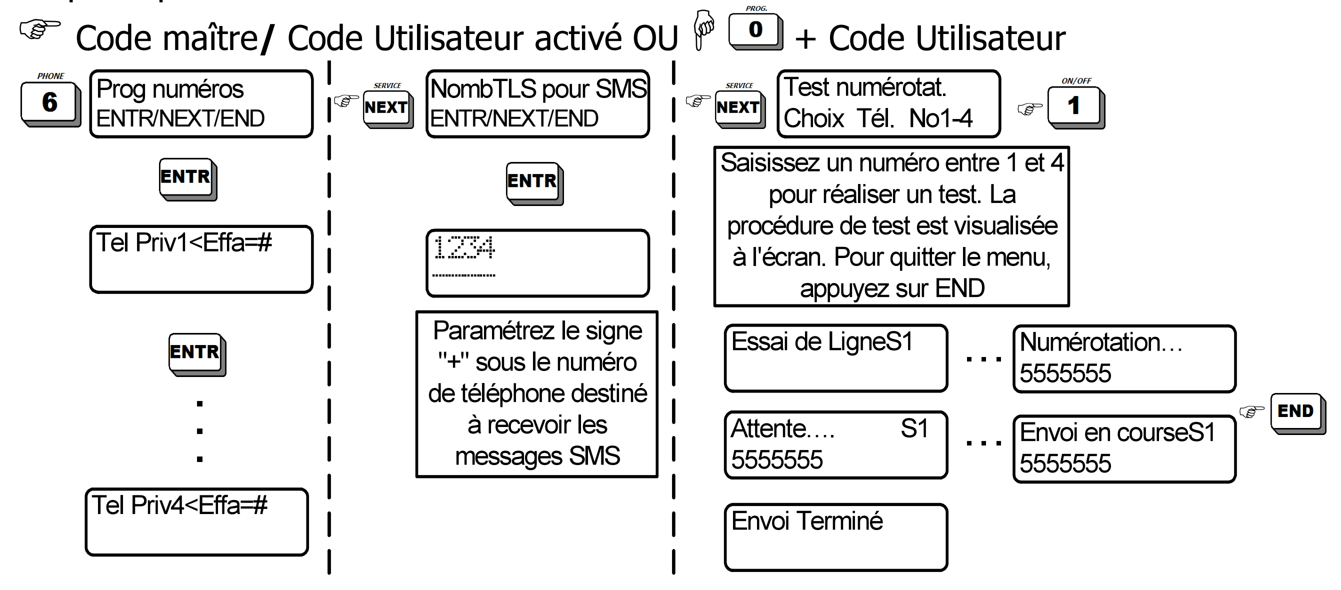
☞ Code maître**/** Code Utilisateur activé OU ☝ 0 + Code Utilisateur ☞ 5 ☞ BACK ☞ ENTR. Les partitions gérées par le clavier sont visualisées par défilement.

Pour revenir au mode d'affichage des zones, renouvelez la procédure de programmation.

Chapitre 8 NUMEROS DE TELEPHONE & MESSAGES SMS

Ce menu offre 3 sous-menus : Editer numéros de téléphone, paramétrage SMS pour définir le numéro de téléphone qui recevra les messages SMS et transmetteur téléphonique Test.

☞ Code maître/ Code Utilisateur activé OU [PROG 0] + Code Utilisateur



8.1 Edition des numéros de téléphone du transmetteur téléphonique

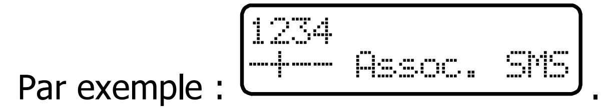
Le système HUNTER-PRO est capable d'appeler jusqu'à 4 numéros de téléphone privés. Le transmetteur téléphonique tente de composer chaque numéro deux fois (soit au total 8 tentatives d'appel) et lance une tonalité d'alarme lorsque l'appel est 'capté'.
A la fin de l'émission de la tonalité, le système attend les ordres commandés à distance permettant de stopper le transmetteur téléphonique. Celui-ci annule les tentatives d'appel dans les cas suivants :

- Le système est désarmé.
- Un ordre d" "Arrêt du Numéroteur" est reçu par téléphone. Le transmetteur téléphonique ne composera alors pas les numéros d'abonnés suivants.
- Tous les numéros privés programmés pour le transmetteur téléphonique on été composés, chacun deux fois.

Pour saisir les symboles suivants, appuyez sur la touche [*] plusieurs fois de suite : '+', '*', '#', P (délai de 1 s.)

8.2 Options SMS par SMS-100 (RTC) ou GSM-200

Le système HUNTER-PRO est capable d'envoyer des messages SMS contenant des rapports d'alarmes, de pannes ou erreurs et d'état du système. Ce menu vous permet de déterminer auquel des 4 numéros de téléphone privés les messages SMS seront envoyés. Pour activer un numéro, il suffit de paramétrer le signe “+” sous la lettre qui le symbolise.

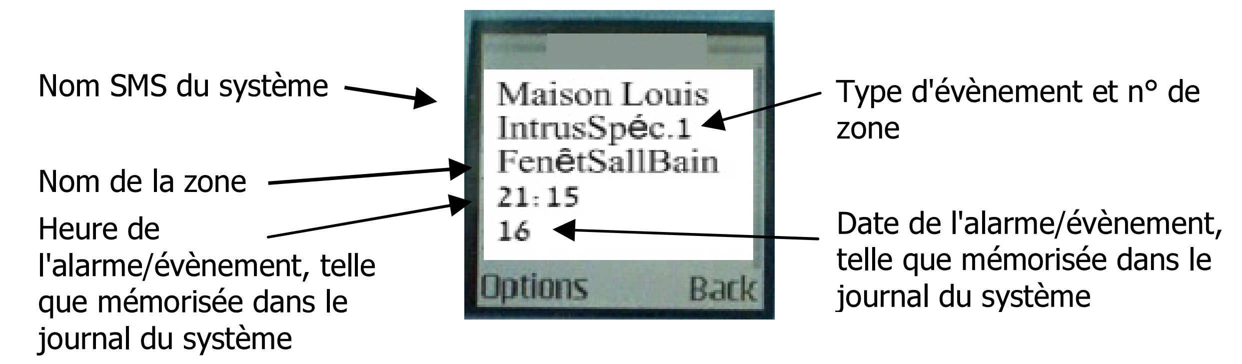
Par exemple : 

.

Le système enverra alors les messages SMS au numéro de téléphone configuré comme numéro 2.

Remarque : Demandez au technicien d'activer cette caractéristique lors de la programmation.

Démo d'un message SMS pour téléphone cellulaire



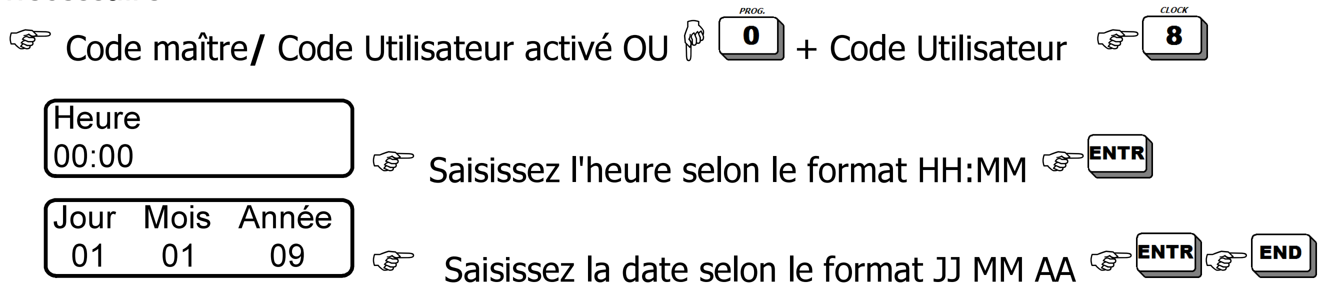
Remarque : Le texte (message SMS) est tiré du journal du système

---

Chapitre 9 DATE ET HEURE

La date et l'heure, hormis leur affichage permanent à l'écran, sont utilisées en relation avec diverses fonctions comme dans la fenêtre du code Utilisateur et pour toutes les alarmes et rapports.

Le journal de mémoire du système enregistre l'information relative à l'armement et au désarmement, à l'armement automatique et aux pannes ou erreurs – toutes avec la date et l'heure auxquelles l'évènement s'est produit. Par conséquent, assurez-vous que la date et l'heure sont toujours exactes. De plus, ces deux données sont décisives pour le technicien afin qu'il puisse examiner et réparer le système lorsque cela est nécessaire.



.Remarques :

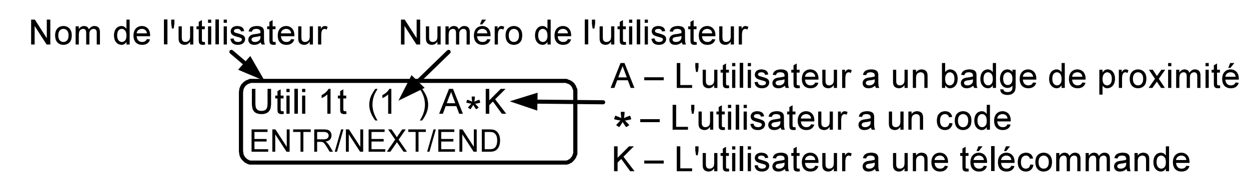
- Pour corriger une erreur dans les données saisies, utilisez les touches NEXT/BACK.
- Le système rejette automatiquement les données dénuées de sens telles que l'heure 25:25. En de tels cas, un message d'erreur apparaît. Pour rectifier, appuyez sur la touche END et procédez à une nouvelle saisie des données.

Chapitre 10 CODES

La plupart des codes du HUNTER-PRO se composent de 4 à 6 chiffres et permettent à l'utilisateur de programmer le système, de l'armer, de le désarmer et autres opérations. 96 codes Utilisateur, 32/96/144 badges de proximité et 24/32/32 télécommandes peuvent être programmés dans le système HUNTER-PRO.

Important !
La caractéristique de contrôle de code du système HUNTER-PRO ne permet pas de saisir des codes dupliqués (pas plus qu'un code commençant par les mêmes chiffres qu'un code existant).

Définitions Utilisateur :

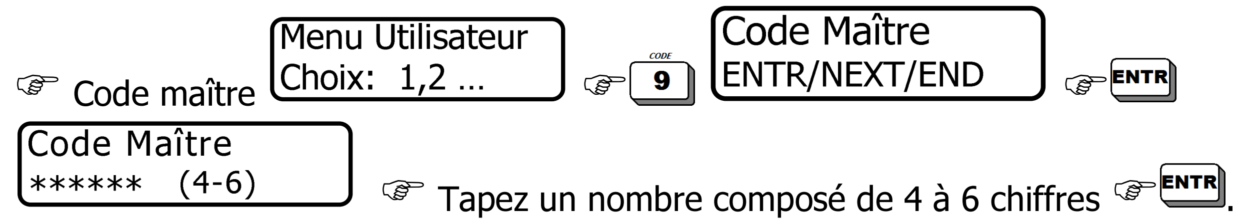


10.1 Code maître

Rappel : le code défini par défaut est le : 5555. Il est recommandé de le changer après installation (voyez comment après).

Le code maître sert à accéder à la mémoire (journal) et à programmer les différentes fonctions décrites plus loin. Il sert également à armer et désarmer le système. Le code maître ne peut être modifié qu'avec le code maître (en vigueur).

Pour changer le code maître :



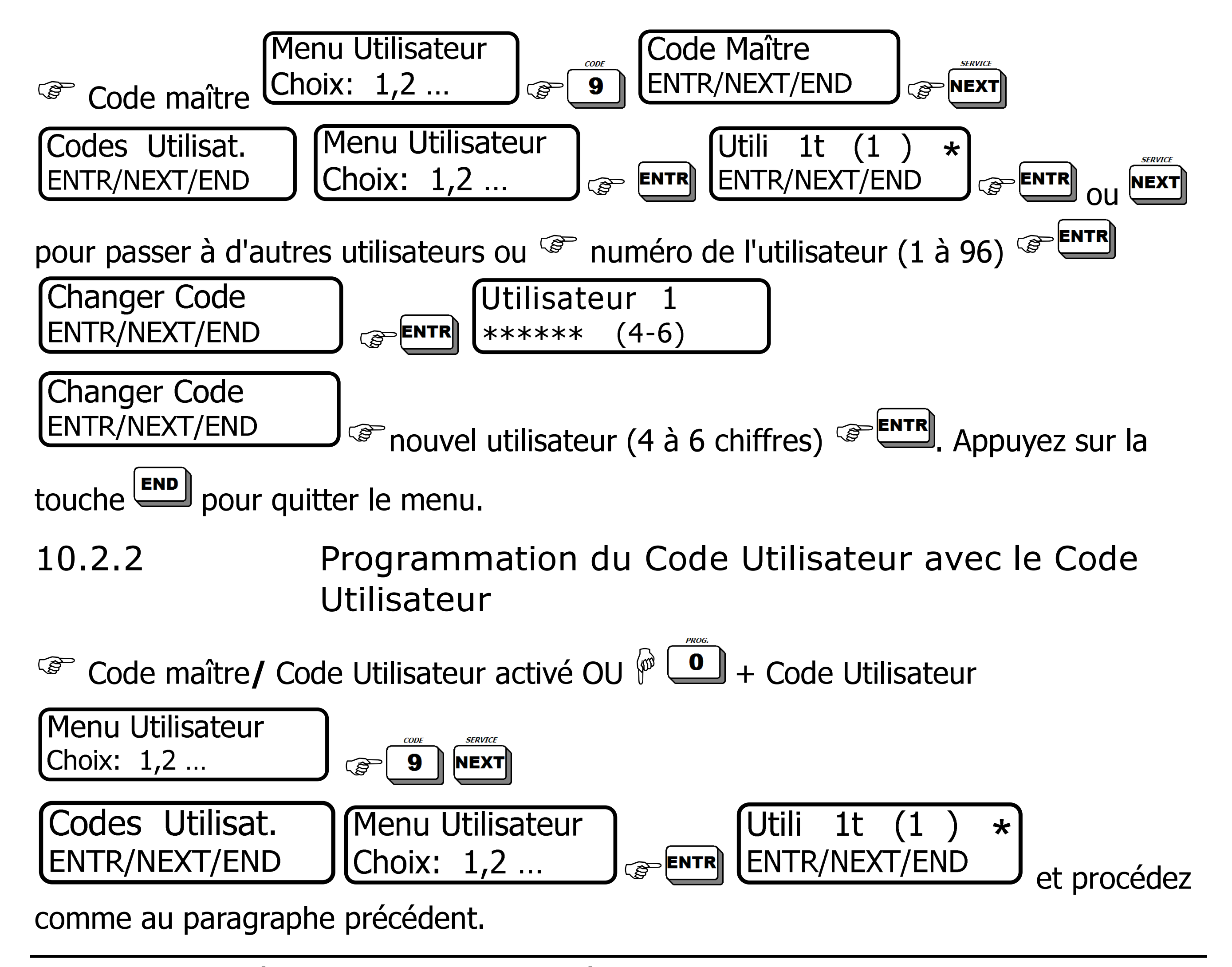
Remarque : tout code figure à l'écran sous forme d'astérisques et ne peut être autrement révélé.

10.2 Code Utilisateur

Le code Utilisateur sert à armer, désarmer le système et à accéder au menu Utilisateur. Comme indiqué, le système HUNTER-PRO 96 peut avoir 96 codes Utilisateur. Par défaut, la simple saisie du code Utilisateur arme ou désarme le système. Si cela est ainsi programmé par le technicien, le fait de saisir le code utilisateur peut donner accès direct au menu. En ce cas, l'armement est réalisé en appuyant longuement sur la touche [PROG. 0] et en saisissant le code Utilisateur.

Un code Utilisateur peut avoir un nom et un intervalle horaire pour autoriser le désarmement du système, il peut être assigné à une ou plusieurs partitions et peut aussi être associé à des autorisations spécifiques.

10.2.1 Programmation du Code Utilisateur avec le Code maître



10.2.2 Programmation du Code Utilisateur avec le Code Utilisateur

---

Remarque : l'astérisque (*) apparaissant à droite du nom de l'utilisateur indique que cet utilisateur a un code correspondant valide.

10.2.3 Ajouter/ Modifier un code Utilisateur avec le code Utilisateur

Le code Utilisateur peut servir à ajouter/ modifier un autre code Utilisateur s'il est programmé pour cela (cf. paragraphe 10.5). Si un code Utilisateur n'est pas autorisé, un message d' “Faux Code” apparaîtra à chaque tentative d'accéder au menu des codes.

☞ Code maître/ Code Utilisateur activé OU PROG. 0 + Code Utilisateur

Menu Utilisateur Choix: 1,2 …

☞ CODE 9 et suivez la procédure indiquée au paragraphe 10.2.2.

10.2.4 Effacer un code Utilisateur avec le Code maître

☞ Code maître ☞ [9] [NEXT] `Codes Utilisat. / ENTR/NEXT/END` ☞ [ENTR] `Utili 1t (1 ) * / ENTR/NEXT/END`.

Saisissez un numéro d'utilisateur ou servez-vous des touches [NEXT] et [BACK] pour arriver à un utilisateur ☞ [ENTR] [NEXT] `Effacer le Code / ENTR/NEXT/END` ☞ [ENTR]. Appuyez sur la touche [END] pour quitter le menu.

Important !
Le code maître ne peut être modifié qu'à l'aide du code maître.

10.2.5 Effacer un Code Utilisateur avec le code Utilisateur

☞ Code Utilisateur activé OU [0] + Code Utilisateur ☞ [9] et suivez la procédure indiquée au paragraphe 10.2.4.

10.3 Saisie des noms et caractères

Les noms et caractères sont saisis de la même façon que dans tout téléphone cellulaire standard. A chaque touche sont associées certains caractères et lettres. Chaque caractère sélectionné dépend du nombre de pressions que vous exercez sur la touche, par exemple la touche numérique [6] sert à produire les lettres M, N, O et le chiffre 6. Pour sélectionner la lettre 'M', appuyez sur la touche une fois; pour sélectionner la lettre 'O', appuyez sur cette même touche 3 fois. Ci-dessous le tableau indiquant toutes les touches avec les caractères qui leur sont associés. (Cf. le paragraphe consacré aux "Symboles, touches de programmation et codes" en page 8)

Remarques :

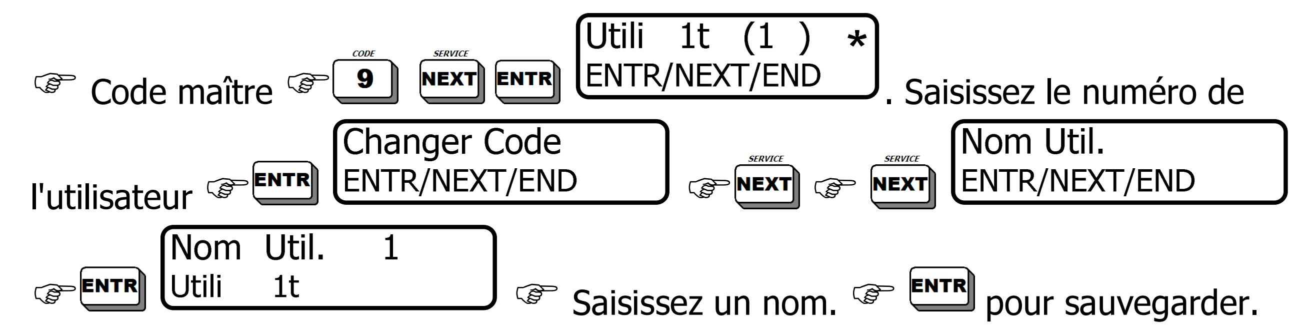
- Un nom d'utilisateur peut comporter jusqu'à 8 caractères (lettres ou chiffres).
- Chaque armement / désarmement s'enregistre dans la mémoire avec le nom de l'utilisateur, l'heure et la date (cf. "Visualisation du Journal système" en page 23)

Pour taper des lettres et tout autre caractère, procédez comme avec un téléphone portable.

	Pressions							
Touche	1	2	3	4	5	6	7	8
[1]	.	,	?	!	1			
[2]	A	B	C	À	Â	Ç	2	
[3]	D	E	F	È	É	Ê	Ë	3
[4]	G	H	I	Î	Ï	4		
[5]	J	K	L	5				
[6]	M	N	O	O	Ô	6	Œ	

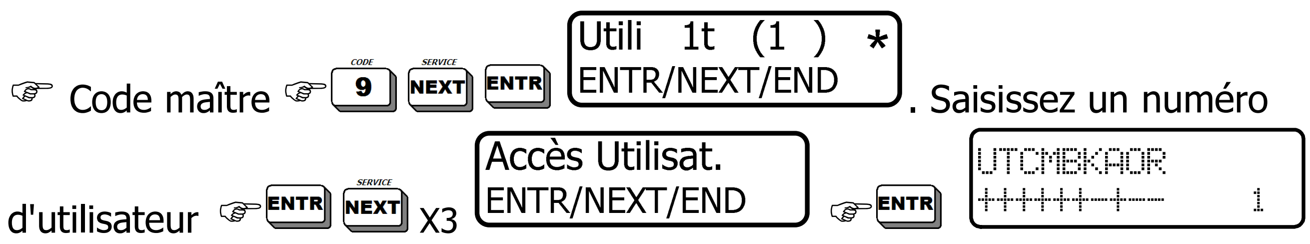
	Pressions							
Touche	1	2	3	4	5	6	7	8
[7]	P	Q	R	S	7			
[8]	T	U	V	8	Ù	Ü		
[9]	W	X	Y	Z	9			
[0]	Espace	Zero						
[*]	(	)	/	*	:	-	+	#
[#]	Touche reset pour réinitialiser/ effacer/ modifier l'état (de "-" à "+" et vice-versa)							
[NEXT] [BACK]	Touches NEXT/BACK (arriere/ avant). Elles permettent de naviguer entre les options du menu ou les paramètres figurant à l'écran.							
[END]	Touche de sortie. Une pression sur cette touche vous permet de quitter le menu dans lequel vous vous trouvez sans sauvegarder / modifier les données							
[ENTR]	Touche de sélection/ confirmation							

10.4 Saisir un nom d'Utilisateur



10.5 Paramètres Utilisateur

Les autorisations d'accès accordées à un utilisateur sont déterminées are sur un seul écran :



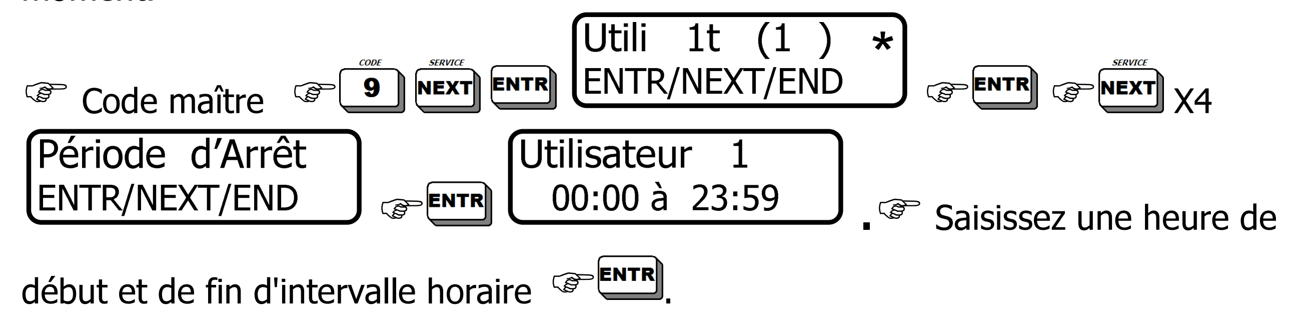
Par.	L'utilisateur est autorisé à ...
U	Programmer des codes Utilisateur
T	Programmer des numéros de téléphone
C	Programmer la date et l'heure
M	Visualiser le journal du système
B	Programmer des éjections de zones

Par.	L'utilisateur est autorisé à ...
K	Utiliser tout clavier (en cas de partitionnement)
A	Programmer un armement automatique
O	Recevoir des rapports d'ouverture/ fermeture par SMS
R	Contrôler le système à distance.

Appuyez sur la touche # pour activer un paramètre (en le marquant du signe '+'). Pour sauvegarder la configuration, Appuyez sur ENTR.

10.6 Intervalle de désarmement

L'autorisation d'un utilisateur à désarmer le système peut être limité à un intervalle horaire. Par défaut, les utilisateurs sont autorisés à désarmer le système à tout moment.



. Saisissez une heure de début et de fin d'intervalle horaire ENTR.

Remarque : il n'existe pas de limite par rapport à l'armement du système, quel que soit l'utilisateur.

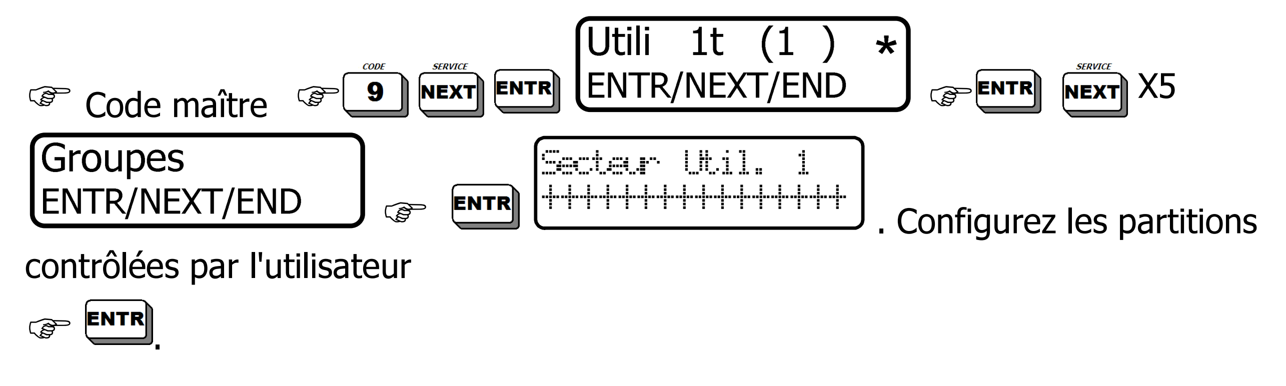
Par exemple :

Utilisateur 56
17:30 à 19:00

. L'utilisateur 56 ne peut désarmer le système qu'entre 17h.30 et 19h.00. Toute tentative de désarmement du système de la part de cet utilisateur à un autre moment, ne serait-ce qu'une minute plus tôt ou plus tard, sera refusée et le système demeurera armé.

10.7 Partitions d'Utilisateur

Dans un système divisé en partitions (sous-systèmes), chaque clavier ne peut gérer que la ou les partition(s) dont le contrôle lui est assigné et un utilisateur peut être autorisé à contrôler ces partitions en tout ou partie.



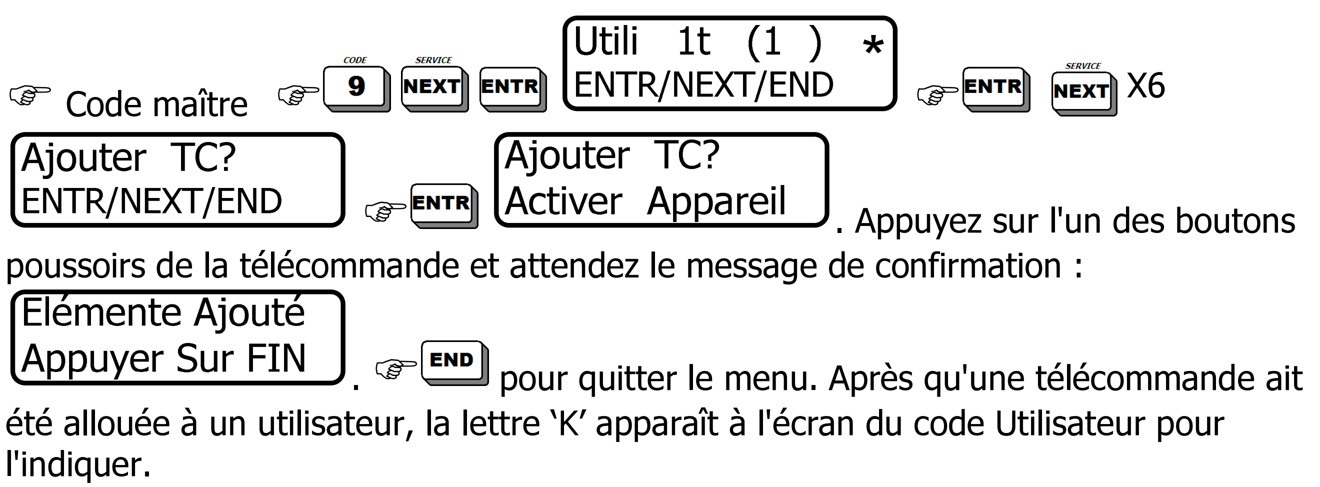
. Configurez les partitions contrôlées par l'utilisateur

ENTR.

Remarques :

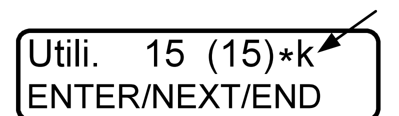
- Pour permettre à un utilisateur de contrôler sa ou ses partition(s) à partir de tout clavier relié au système, le paramètre "K" de la série des paramètres doit être activé. Cf. page 34.
- Toute partition peut être assignée à un ou plusieurs utilisateurs. Avec une installation standard du système (sans partitions), toutes les partitions sont assignées par défaut à tous les utilisateurs.

10.8 Allocation d'une télécommande à un Utilisateur



. Appuyez sur l'un des boutons poussoirs de la télécommande et attendez le message de confirmation : . pour quitter le menu. Après qu'une télécommande ait été allouée à un utilisateur, la lettre 'K' apparaît à l'écran du code Utilisateur pour l'indiquer.

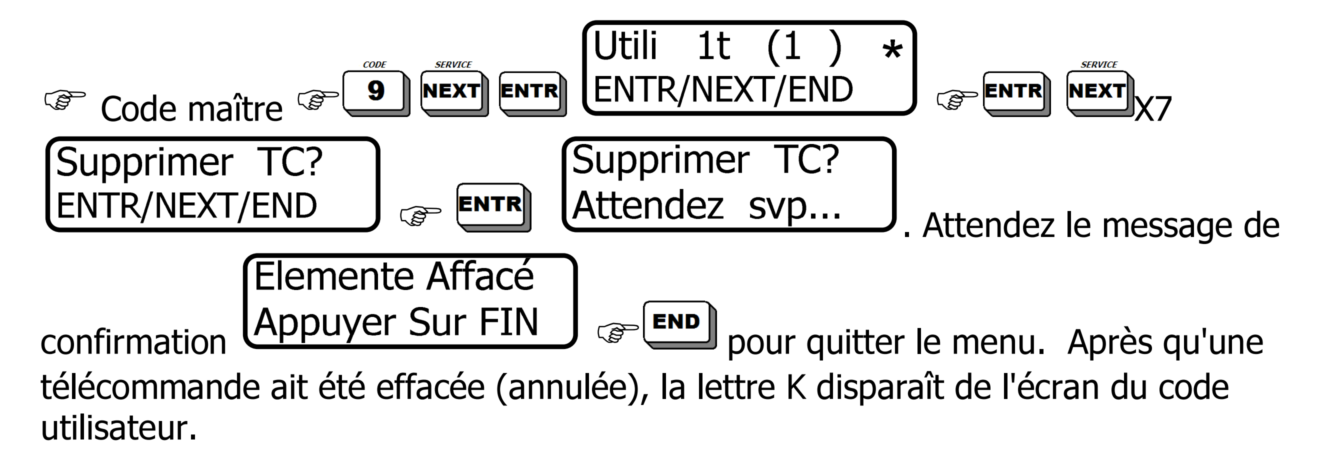
Par exemple :



Remarques :

- Le système peut recevoir jusqu'à 32 télécommandes.
- Une télécommande ajoutée à un utilisateur fonctionne selon les autorisations octroyées à l'utilisateur dans le système.

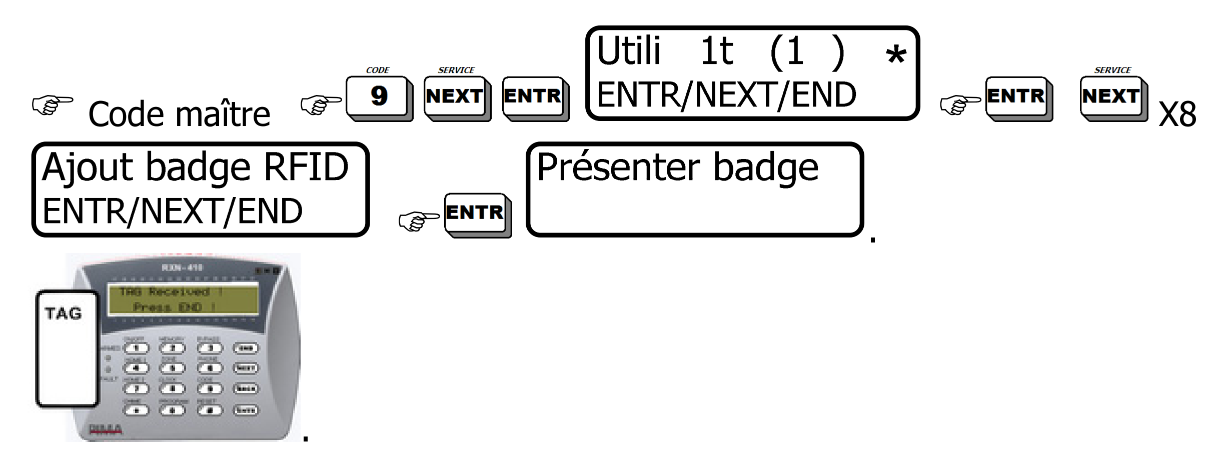
10.9 Effacer une télécommande



. Attendez le message de confirmation pour quitter le menu. Après qu'une télécommande ait été effacée (annulée), la lettre K disparaît de l'écran du code utilisateur.

10.10 Badge de proximité

10.10.1 Ajouter un Badge de proximité



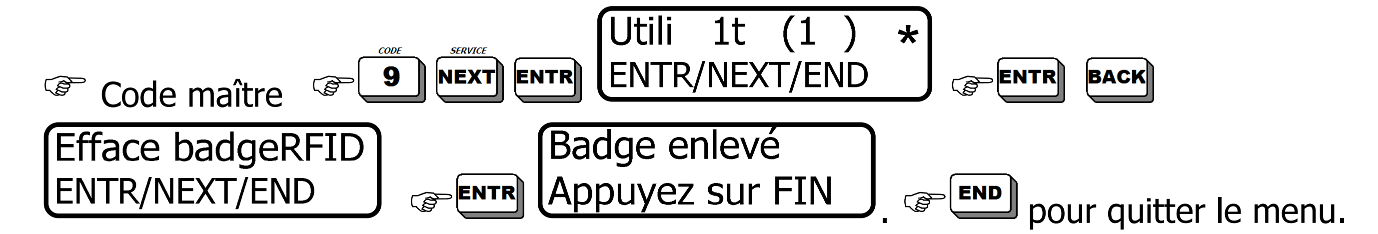
Branchez le badge sur le côté gauche du clavier, comme le montre l'illustration ci-dessous, jusqu'à l'apparition du message de confirmation

Badge Lu!
Appuyer Sur FIN

☞ END pour quitter le menu.

Après qu'un badge ait été ajouté, la lettre A apparaît à l'écran du code utilisateur.

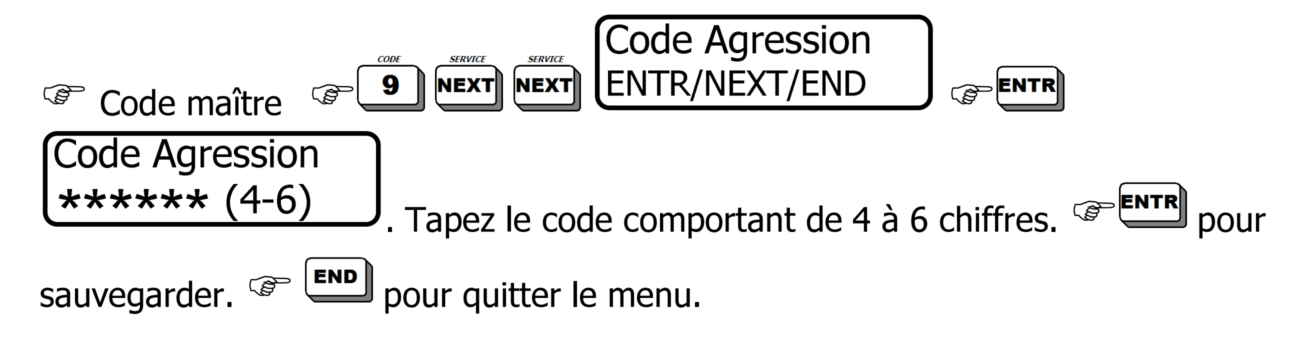
10.10.2 Effacer un Badge de proximité



pour quitter le menu.

10.11 Code sous contrainte

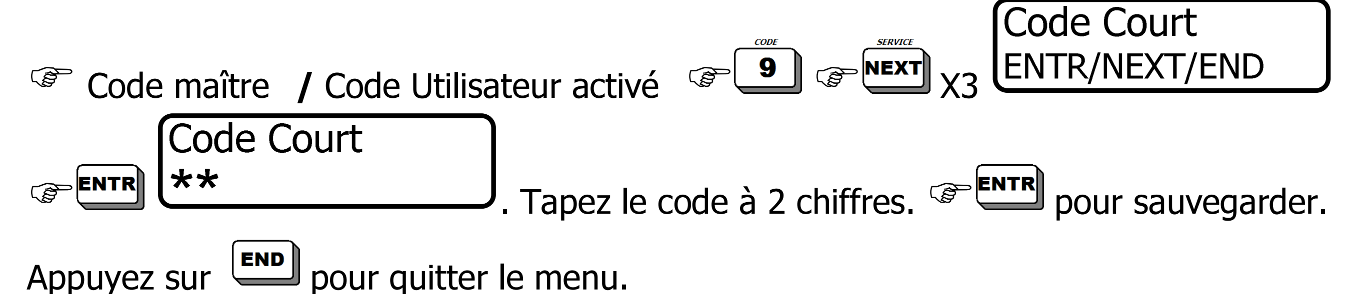
Un code sous contrainte (agression) est un code spécial réservé au désarmement. Il est utile lorsque le système est relié au centre de télésurveillance. La saisie du code sous contrainte suffit à désarmer le système et à envoyer le code en question à la fois au centre de TLS et au transmetteur téléphonique privé sans activer les sirènes. Le code sous contrainte est un nombre de 4 à 6 chiffres.



. Tapez le code comportant de 4 à 6 chiffres. ☞ ENTR pour sauvegarder. ☞ END pour quitter le menu.

10.12 Code Court

Le code court est un code à deux chiffres réservé à l'armement.

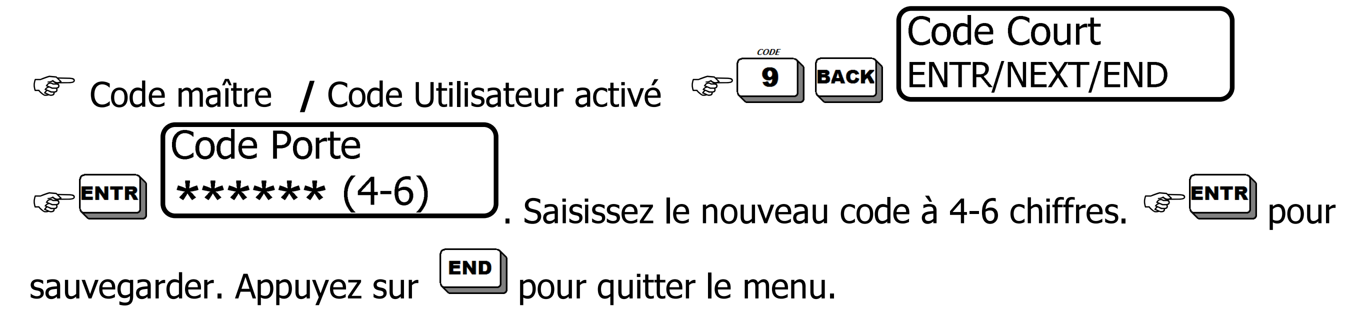


. Tapez le code à 2 chiffres. ENTR pour sauvegarder.

Appuyez sur END pour quitter le menu.

10.13 Code Porte

Comme cela peut se comprendre, le code porte est principalement utilisé pour déclencher les relais de porte. Cependant, chaque relais peut être programmé pour être déclenché par le code porte.



. Saisissez le nouveau code à 4-6 chiffres. ENTR pour sauvegarder. Appuyez sur END pour quitter le menu.

Chapitre 11 AUTRES SUJETS

11.1 Carillon

La caractéristique du “Carillon” permet de superviser l'ouverture/ la fermeture des portes et fenêtres en activant le signal sonore (buzzer) du clavier pendant deux secondes chaque fois qu'une porte ou fenêtre désignée est ouverte. Cette caractéristique est particulièrement utile à la maison lorsqu'il y a des enfants en bas âge et dans les magasins.

Remarque : la caractéristique du “Carillon” n'est disponible que lorsque le système est désarmé.

11.1.1 Programmation du Carillon par Zone

☞ Code maître/ Code Utilisateur activé OU PROG 0 + Code Utilisateur

Menu Utilisateur
Choix: 1,2 …

☞ CHIME *

Nb. De Zone: 1
Entr-Conf #-Rst

☞ Tapez le numéro de la zone. ☞ENTR pour confirmer ou pour dégager. La zone suivante apparaît. Appuyez sur la touche END pour quitter le menu. La lettre “C” sur l'affichage des zones indique une zone à carillon.

11.1.2 Activer le Carillon pour Toutes les Zones

CHIME *. Appuyez longuement sur la touche CHIME * pour activer/ désactiver (touche à bascule) le carillon sur toute les zones. L'écran affiche alors les messages correspondants suivants : Carillon Marche/Arrêt.

11.2 Signal Panique

Le fait d'appuyer sur la combinaison de touches panique du clavier ou sur l'alarme de la zone panique peut : déclencher une sirène ou un relais, lancer un appel vers le transmetteur téléphonique privé, envoyer un message SMS et envoyer un rapport de panique au centre de télésurveillance (TLS). La programmation des réponses du système en cas de signal panique est effectuée par un technicien qualifié.

Activation du signal panique depuis le clavier

CHIME * + RESET #. Appuyez simultanément sur les touches astérisque et tenez, pendant 2 secondes.

11.3 Réglage des détecteurs de Fumée/ Incendie/ Anti-masque

En cas de déclenchement d'une alarme fumée ou incendie, appuyez sur la touche [RESET #] en la maintenant appuyée (jusqu'à entendre le signal sonore de confirmation) afin de réinitialiser et libérer les détecteurs. Pour un réglage automatique, veuillez consulter un technicien qualifié.

11.4 Tests système

Le système teste constamment la pile de réserve, le secteur et la ligne téléphonique. Pour effectuer un test manuel, veuillez procéder comme suit :

☞ Code maître/ Code Utilisateur activé OU [PROG. 0] + Code Utilisateur

Menu Utilisateur Choix: 1,2 …

☞ [BACK]. L'écran suivant apparaît :

Test Batterie ..	. . .	Batterie OK!

Essai de Ligne ..	. . .	Essai de Ligne ..S1	. . .	Envoi Terminé!

En cas d'erreur ou de panne :

Test Batterie .. Batterie Défault	ou	Essai de Ligne ..S1 Défaut Ligne Tél

Arrêt de l'avertisseur sonore du Clavier

Une pression simultanée sur les touches [END] et [ENTR] allume ou éteint (mode à bascule) l'avertisseur sonore (buzzer) du clavier. Celui-ci vient souligner certaines actions telles le fait d'appuyer sur une touche, la confirmation d'une pression prolongée, un compte à rebours, le désarmement du système et autres.

Pour définir le buzzer par défaut comme éteint, [END].

Chapitre 12 LOCALISATION DES PANNES

Le système HUNTER-PRO se teste constamment lui-même ainsi que ses composants. S'il se produit une panne ou une erreur, le voyant LED rouge clignote, une description de l'erreur s'affiche sur la ligne inférieure de l'écran du clavier et l'évènement est mémorisé dans le journal du système avec la date et l'heure de sa survenance.

Le système peut être programmé pour répondre à toute panne ou erreur de différentes manières, par exemple en envoyant un rapport au centre de TLS, en lançant un appel par le transmetteur téléphonique privé, en activant les sorties et accessoires adaptés, etc. Pour activer ces options, adressez-vous à un technicien qualifié.

Remarques :

1. S'il se produit plus d'une panne, l'affichage défile d'une panne à l'autre.
2. Lors de la programmation d'un clavier lorsque plus d'un clavier est relié au système, le message suivant apparaît à l'écran des claviers déjà connectés : “autre clavier utilisé”. Ce message s'affiche également chaque fois qu'un modem est utilisé ou lorsque le système est contrôlé à distance par téléphone.

Le tableau suivant décrit les éventuelles pannes ou erreurs du système :

Panne affichée	Solution
Batterie faible	Se produit après une panne de courant prolongée. Attendez 24 heures pour que cette indication disparaisse de l'écran. Si l'indication de la panne persiste au-delà d'une journée, ou si elle figure bien qu'il n'y ait pas eu de coupure de courant, faites appel à un technicien qualifié.
Panne de secteur	Apparaît d'ordinaire pendant une panne de courant. Si d'autres appareils électriques fonctionnent dans la maison, vérifiez l'interrupteur ou le fusible auxquels le système d'alarme est connecté. Si la raison de cette panne n'est pas explicite, faites appel à un technicien qualifié.
Horloge non réglée	Apparaît suite à une panne de courant prolongée pendant laquelle la pile de réserve s'est complètement déchargée. Réglez la date et l'heure (cf. “Date”, page 30)
Panne de ligne téléphonique	Accomplit un test de la ligne téléphonique (cf. 11.4). Vérifiez pendant le test que tous les autres appareils connectés à la ligne téléphonique du système d'alarme (i.e. poste de téléphone, fax, etc.) ne sont pas en fonction. Si la faute persiste, faites appel à un technicien qualifié.
Autoprotection 1	L'interrupteur de l'autoprotection 1 est ouvert ou abîmé. Faites appel à un technicien qualifié.
Autoprotection 2	L'interrupteur de l'autoprotection 2 est ouvert ou abîmé. Faites appel à un technicien qualifié.
Autoprotection de l'extenseur X	Le boîtier de l'extenseur X ou son autoprotection est ouvert. Faites appel à un technicien qualifié.

Panne affichée	**Solution**
Panne de l'extenseur X	L'extenseur X est défectueux. Faites appel à un technicien qualifié.
Autoprotection du clavier X	L'autoprotection du clavier X et ouverte. Faites appel à un technicien qualifié.
Basse tension	Apparaît avant que la pile (batterie) de réserve ne soit complètement déchargée, généralement après une coupure de courant prolongée. Faites immédiatement appel à un technicien qualifié !
Panne Dt. radio Z	Un détecteur radio (zone) est défectueux. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne de COM TLS	Défaut de communication avec le centre de télésurveillance. Faites appel à un technicien qualifié.
CLAVIER NON CONNECTE	Absence de communication entre le clavier et la carte mère du HUNTER-PRO. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne module GSM	Le module GSM n'est pas connecté/ ne fonctionne pas correctement. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne liaison GSM	Mauvaise réception ou blocage du réseau GSM. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne Comm. GSM	Panne de communication entre le module GSM et le centre TLS 1. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne Comm. 2 GSM	Panne de communication entre le module GSM et le centre TLS 2. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne carte SIM	Carte SIM non détectée ou panne de carte. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne tension dt.	Alimentation du détecteur. Faites appel à un technicien qualifié.
Système radio	Le récepteur radio n'est pas connecté/ ne fonctionne pas correctement. Faites appel à un technicien qualifié.
Autoprotection du module sans fil	L'autoprotection du boîtier du récepteur radio est ouverte ou défectueuse. Vérifiez que le boîtier du récepteur radio est bien fermé. Si le problème persiste, faites appel à un technicien qualifié.
Vérif. numéro clavier	Le code ID du clavier est mal configuré. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne clavier	Le clavier ou la communication avec le clavier est défectueux/se. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne Zone	Une panne s'est produit dans l'une des zones du système. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne tension dt.	Panne de tension du détecteur. Faites immédiatement appel à un technicien qualifié !
Panne Com. SMS	Panne de communication SMS. Faites appel à un technicien qualifié.
Install. module SMS	Carte SMS non détectée ou panne de carte. Faites appel à un technicien qualifié.
Panne de réseau	Faites appel à un technicien qualifié.

Panne affichée	**Solution**
Panne du dt. IO-R X Panne	Faites appel à un technicien qualifié.
Autoprotection du IO-R X	Faites appel à un technicien qualifié.
Panne IO-R X	Faites appel à un technicien qualifié.
Tension Ext. XX	Faites appel à un technicien qualifié.
Blocage radio	Le récepteur radio est bloqué. Faites appel à un technicien qualifié.
Faux code	Un faux code a été introduit. ☞ END
Blocage anti-masque !	Le détecteur anti-masque est bloqué. ☞ END et faites appel à un technicien qualifié.
Supervision	Aucun "signe de vie" en provenance du détecteur radio n'a été détecté. Faites appel à un technicien qualifié.

ANNEXE A: TABLEAU DES ZONES

No.	Display Name	Location
1		
3		
5		
7		
9		
11		
13		
15		
17		
19		
21		
23		
25		
27		
29		
31		
33		
35		
37		
39		
41		
43		
45		
47		
49		
51		
53		
55		
57		
59		
61		
63		
65		
67		
69		
71		
73		
75		
77		
79		
81		
83		
85		
87		
89		

No.	Display Name	Location
2		
4		
6		
8		
10		
12		
14		
16		
18		
20		
22		
24		
26		
28		
30		
32		
34		
36		
38		
40		
42		
44		
46		
48		
50		
52		
54		
56		
58		
60		
62		
64		
66		
68		
70		
72		
74		
76		
78		
80		
82		
84		
86		
88		
90		

No.	Display Name	Location
91		
93		
95		
97		
99		
101		
103		
105		
107		
109		
111		
113		
115		
117		
119		
121		
123		
125		
127		
129		
131		
133		
135		
137		
139		
141		
143		

No.	Display Name	Location
92		
94		
96		
98		
100		
102		
104		
106		
108		
110		
112		
114		
116		
118		
120		
122		
124		
126		
128		
130		
132		
134		
136		
138		
140		
142		
144		

<u>Coordonnées du technicien chargé de l'installation du système</u> :

Nom : ____

Téléphone/ Portable: ___________________________

Société : ______________________________________

Téléphone : ___________________________________

Date d'installation : Jour ______ Mois ______ Année ________

Fin de garantie de service : Jour ______Mois ______ Année ________

ANNEXE B: PERIPHERIQUES DISPONIBLES

Claviers LCD

RXN-410 – Clavier LCD déporté

RXN-410B – Clavier LCD bleu

RXN-400 ACE – Clavier avec lecteur proximité

PROTAG – Badge de proximité

Modules de Communication

SMS-100 – Module SMS par ligne RTC

GSM-200 – Transmetteur GSM/GPRS

Net4pro™– Module TCP/IP

Périphériques Radio

MCT-234 – Télécommande 4 boutons

MCT-201 WP – Bracelet d'urgence

MCT-302 – Contact d'ouverture

NEXT PIR MCW – Détecteur IRP

Modules Vocale et d'Écoute

VU-20 – Module vocale

MIC-200 – Microphone d'écoute

Clavier Led

RXN-416 – Clavier LED 16 zones

Clavier Spéciales

WK-10 – Clavier Radio pour le Technicien

VKD-1 - Clavier virtuel

RXN-200 – Clavier Bus anti-vandale (IP65)

Cartes d'extension

EXP-PRO – Carte d'extension 8 zones

I/O-8N – Carte d'extension déportée 8 zones

I/O-16 – Carte d'extension déportée 16 zones

I/O-WN – Récepteur Radio 32 zones + 24 télécommandes

I/O-R – Carte 8 sorties relais déportée

OUT-1000 – Carte 8 sorties transistorisées

Modules Programmation

LCL-11A – Communication USB pour connexion locale

PRG-896 – Programmation rapide